



MINECRAFT

EDUCATION EDITION

Sfide di costruzione

Queste sfide di costruzione per Minecraft: Education Edition sono progettate per stimolare la creatività degli studenti e rafforzare le competenze del XXI secolo grazie ad attività facili da integrare per l'apprendimento in classe o a distanza. Per visualizzare altre sfide di costruzione o per cercare tra centinaia di lezioni Minecraft conformi agli standard educativi, visita il sito <https://education.minecraft.net>. Per visualizzare una playlist o brevi video di presentazione di ciascuna sfida di costruzione Minecraft, [fai clic qui](#) e utilizza le impostazioni per modificare i sottotitoli nella tua lingua.

EDUCATION.MINECRAFT.NET

Avvio rapido

Iniziare a utilizzare Minecraft: Education Edition è facile.

1. VERIFICA CHE IL TUO ACCOUNT SIA IDONEO

Minecraft: Education Edition è disponibile fino a giugno 2020 per tutti gli studenti e gli insegnanti in possesso di un account Office 365 Education valido. [Fai clic qui](#) per **vedere se il tuo account scolastico è idoneo**. Se disponi di un account valido, **compila [questo modulo](#)** per richiedere l'accesso a Minecraft: Education Edition. Se non disponi di un account valido, scarica l'app di seguito per una lezione dimostrativa gratuita.

2. SCARICA E INSTALLA L'APP

[Scarica Minecraft: Education Edition per Windows, Mac o iPad](#). Segui le indicazioni sulla pagina per verificare che il tuo dispositivo sia configurato per supportare Minecraft.

3. ACCEDI

Dopo aver scaricato e avviato Minecraft: Education Edition, accedi con il tuo account Office 365 Education e con la relativa password.

4. AVVIA UNA SFIDA DI COSTRUZIONE

Dai un'occhiata alle sfide di costruzione riportate in questo documento. I collegamenti ti permettono di scaricare i file dei mondi necessari per ciascuna sfida. Se fai doppio clic su questi file, si apriranno in Minecraft: Education Edition dove potrai iniziare subito a creare, esplorare e apprendere.

5. ALTRE OPPORTUNITÀ DI APPRENDIMENTO CON MINECRAFT

Che tu insegni in classe o lavori da casa, Minecraft: Education Edition è ideale per:

- I progetti di studi sociali, lingue, arte e design
- L'apprendimento di scienza, tecnologia, ingegneria e matematica
- L'apprendimento della programmazione
- Il completamento di progetti di arte e design
- L'apprendimento di competenze del XXI secolo, ad esempio la creatività, la collaborazione, la comunicazione e il pensiero critico



BIOGRAFIA A BLOCCHI

Cerca informazioni su un personaggio famoso e crea un quiz per divulgarle in Minecraft.

<https://aka.ms/BiographyWorld>



Obiettivo

La storia è piena di volti famosi. Dai vita al tuo progetto biografico con un quiz interattivo. La tua sfida di questo mese consiste nel cercare le informazioni su un personaggio famoso e nel divulgarle in Minecraft. Crea un quiz sugli avvenimenti biografici da condividere con un partner e costruisci una rappresentazione del personaggio scelto. Puoi realizzare una statua, un ritratto o un simbolo.

Estensioni

- Crea screenshot oppure un video del tuo mondo da utilizzare nell'ambito di una presentazione.
- Condividi il tuo lavoro con i membri della classe e verifica se riescono a indovinare il soggetto.
- Utilizza un blocco Struttura per esportare la scultura e stampa in 3D le tue creazioni per creare una galleria.



ISPIRARE GRATITUDINE

Utilizza Minecraft per ispirare gratitudine in modo creativo.

<https://aka.ms/GratitudeWorld>



Obiettivo

La ricerca ha dimostrato che le attività sociali positive, come l'espressione della gratitudine, possono rafforzare i rapporti, migliorare la qualità della vita e motivarci a restituire qualcosa alla nostra comunità. La sfida consiste nell'usare Minecraft per ispirare gratitudine in modo creativo. Chiudi gli occhi e visualizza un momento in cui un'altra persona ha fatto qualcosa a tuo beneficio. Come ti sei sentito? Utilizza Minecraft per costruire una scena con immagini e parole per esprimere questo episodio. Usa la fotocamera, il portfolio, il libro e la penna d'oca per acquisire il lavoro e condividere i tuoi pensieri su chi e cosa apprezzi.

Estensioni

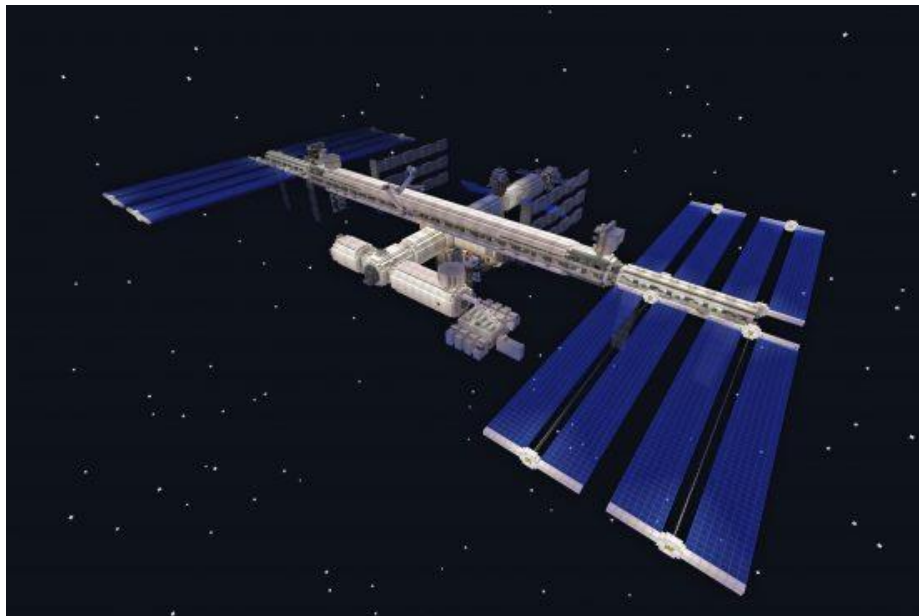
- Scrivi un breve racconto o una poesia per accompagnare la tua creazione.
- Abbinala a un'attività che richiami gli atti di gentilezza che hai messo in pratica in prima persona.
- Invece di una scena, costruisci un oggetto che rappresenti la tua esperienza.



VISITA DELLA ISS

Questa sfida di costruzione per studenti creata in collaborazione con la NASA ti invita a visitare la Stazione Spaziale Internazionale in Minecraft: Education Edition.

<https://aka.ms/ISSBuildChallenge>



Obiettivo

Sapevi che gli uomini vivono nello spazio da quasi 20 anni? Minecraft: Education Edition festeggia questo traguardo storico in collaborazione con la NASA con una nuova Stazione Spaziale Internazionale tutta da esplorare! La stazione è abitata continuamente dal novembre del 2000 e orbita intorno alla Terra ogni 90 minuti. L'equipaggio, composto da sei persone, vive e lavora nella stazione alimentata a energia solare, dotata di zone notte, bagni, una palestra e una vetrata con vista a 360 gradi sulla Terra. Ricercatori provenienti da 103 paesi hanno svolto migliaia di test a bordo... e tu sei il prossimo! Progetta un nuovo modulo per la stazione spaziale e descrivi gli ipotetici esperimenti scientifici che eseguirai.

Estensioni

- Partecipa a una caccia al tesoro, trova ed etichetta ciascuno dei componenti e dei moduli della stazione, quindi scrivi una descrizione di come vengono utilizzati.
- Ricerca dati relativi alla stazione utilizzando il [sito web della NASA](#) e strumenti quali [Eyes on the Solar System](#).
- Utilizza fotocamera, lavagne, libro e penna d'oca in Minecraft: Education Edition per documentare il tuo lavoro.



COSTRUIRE SISTEMI

Costruisci un sistema su Minecraft per scoprire come funziona.

<https://aka.ms/SystemsChallengeWorld>



Obiettivo

Un sistema è un gruppo di elementi interconnessi che formano un insieme unificato. Capire il funzionamento dei sistemi è una competenza fondamentale per comprendere il mondo che ci circonda e il nostro posto al suo interno. La tua sfida consiste nell'illustrare un sistema all'interno di Minecraft. Il sistema può essere naturale, come il ciclo dell'acqua, la fotosintesi o il sistema circolatorio oppure un sistema creato dall'uomo come un circuito elettrico, una fotocamera ottica o addirittura un processo politico.

Estensioni

- Se possibile, monitora il trasferimento dell'energia all'interno di un sistema e definisci se questo è aperto o chiuso.
- Per un'attività più facile, costruisci una semplice macchina causa ed effetto.
- Per una sfida più impegnativa, cerca di creare una macchina di Rube Goldberg.



MACCHINA DEL TEMPO

Reinvento uno spazio nel tuo quartiere, nella tua scuola o nella tua casa. Come potrebbe essere quello spazio tra 100 anni o com'era 100 anni fa?

<https://aka.ms/TimeMachineChallenge>



Obiettivo

Scegli uno spazio nel tuo quartiere, nella tua scuola o nella tua casa, quindi utilizza Minecraft e prova a reinventarlo. Che aspetto avrà da qui a 100 anni? Che aspetto aveva 100 anni fa? In che modo può cambiare per soddisfare un'esigenza attuale o futura? Che cosa ha reso necessario i cambiamenti nel tempo?

[Guarda il video di presentazione.](#)

Estensioni

- Usa libro e penna d'oca per scrivere un saggio breve di accompagnamento alla costruzione in cui parli delle modifiche che prevedi o di quelle che hai cercato. Utilizza il blocco Struttura e uno strumento di visualizzazione di realtà mista per fotografare la tua creazione accanto al luogo reale.



TEMPO DI RACCOLTA

Mettiti alla prova: programma l'Agent per migliorare l'efficienza della coltivazione e della raccolta delle colture attraverso l'automazione.

<https://aka.ms/MinecraftMicroModelWorld>



Obiettivo

Con la crescita della popolazione mondiale, l'ottimizzazione della produzione alimentare sta diventando sempre più importante. La sfida consiste nel programmare l'Agent per migliorare l'efficienza della coltivazione e della raccolta delle colture attraverso l'automazione. Esattamente come nel mondo reale, le colture in Minecraft hanno esigenze speciali per crescere bene. Usa il libro e la penna d'oca per prendere appunti sulle scelte che hai fatto per automatizzare la tua fattoria e sulla varietà di colture selezionate.

Estensioni

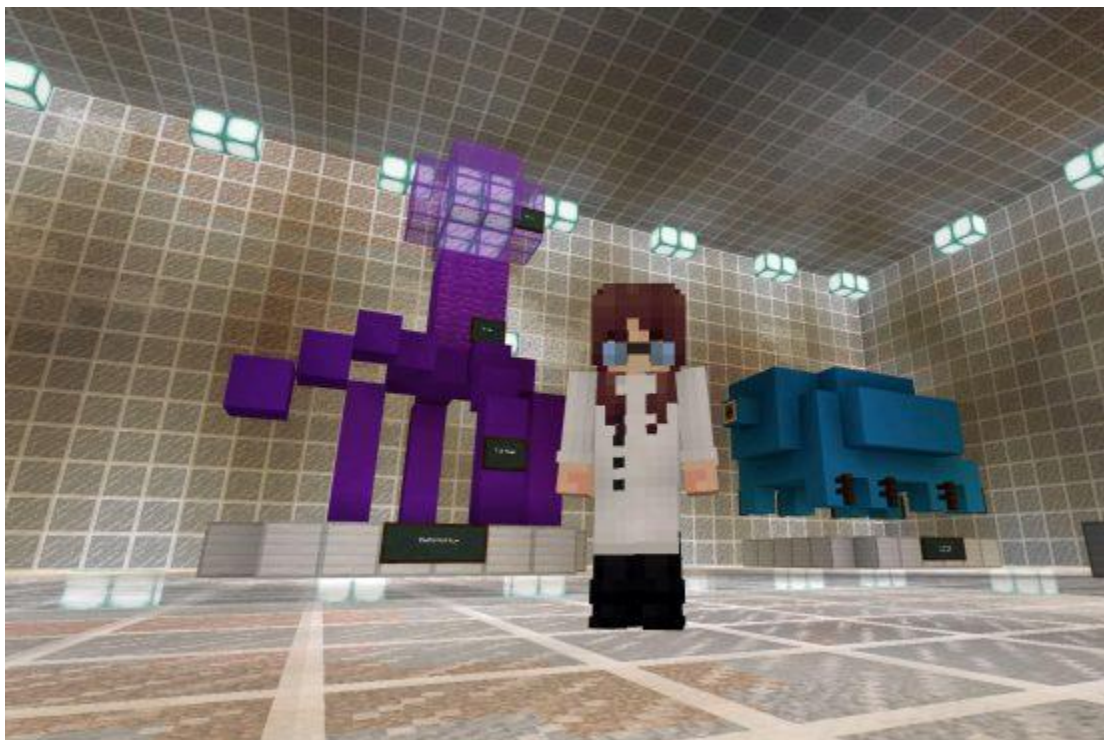
- Indaga sui modi reali in cui gli agricoltori utilizzano l'automazione per aumentare la resa delle colture.
- Esegui ricerche sulla crisi alimentare mondiale e parla del contributo che puoi apportare a livello locale.
- Programma l'Agent per intagliare una zucca Minecraft, quindi replica il progetto nella vita reale.
- Condividi le immagini o un video della tua fattoria automatizzata dall'Agent con la classe.



MICRO MODELLI IN MINECRAFT

Crea dei modelli scientifici in Minecraft per dare informazioni su strutture e concetti.

<https://aka.ms/HarvestTimeWorld>



Obiettivo

Lo sviluppo e l'utilizzo dei modelli è una competenza fondamentale per comprendere il mondo che ci circonda. Gli scienziati possono utilizzare i modelli per rappresentare idee, processi e strutture e per comunicare informazioni ad altri. La tua sfida consiste nel costruire in Minecraft un modello di qualcosa di troppo piccolo per essere visto dall'occhio umano. Cerca immagini di strutture o organismi come atomi, proteine, virus, cellule o micro-animati, quindi lavora per costruire il tuo modello tridimensionale in Minecraft.

Estensioni

- Etichetta le parti del modello e utilizza strumenti quali la fotocamera e il portfolio per documentare il lavoro.
- Lavora in collaborazione per modellare parti di un sistema più grande, come il corpo umano o il ciclo dell'acqua.



ISOLA DESERTA

Usando questo mondo a tema isola deserta come ambientazione, costruisci un oggetto in Minecraft che rappresenta ciò che vorresti avere con te su un'isola deserta.

<https://aka.ms/DesertIslandWorld>



Obiettivo

Usando questo mondo a tema isola deserta come ambientazione, costruisci un oggetto in Minecraft che rappresenta ciò che vorresti avere con te su un'isola deserta.

Estensioni

- Scatta foto delle tue creazioni con la fotocamera e condividile con la classe.
- Scrivi un paragrafo su quello che hai costruito e sul perché. La tua scelta è stata guidata dalla necessità o dalla comodità? Come spunto di scrittura, cosa accadrebbe se naufragassi su un'isola con questo oggetto?
- Una volta creato, passa in modalità Sopravvivenza e scopri quanto a lungo riuscirai a sopravvivere con le risorse a tua disposizione!



COPERTINA DI UN LIBRO

Usa questo mondo a tema libri per creare delle copertine personalizzate per i libri di Minecraft. I tuoi progetti possono essere sia in 2D che in 3D.

<https://aka.ms/BookCoverWorld>



Obiettivo

Usa questo mondo a tema libri per creare delle copertine personalizzate per i libri di Minecraft. I tuoi progetti possono essere sia in 2D che in 3D.

Estensioni

- Utilizza la fotocamera per scattare foto e condividerle con la tua classe.
- Scegli un libro per cui creare una copertina oppure progettane una per la tua storia originale!
- Avvia un nuovo mondo o utilizza lo spazio attorno al libro per creare altre scene della storia. Scegli una scena da ciascun capitolo o per rappresentare la struttura della storia aristotelica.

