

# Veiledning til opplæringsområdet.

Her følger en oversikt over hva du skal trykke på og hvilke blokker du trenger for å utføre oppgavene (oppdragene) i opplæringsområdet.

## Innhold

Oppdrag 1 .....	1
Oppdrag 2.....	2
Oppdrag 3.....	4
Oppdrag 4.....	5
Oppdrag 5.....	7
Oppdrag 6.....	8
Oppdrag 7.....	10

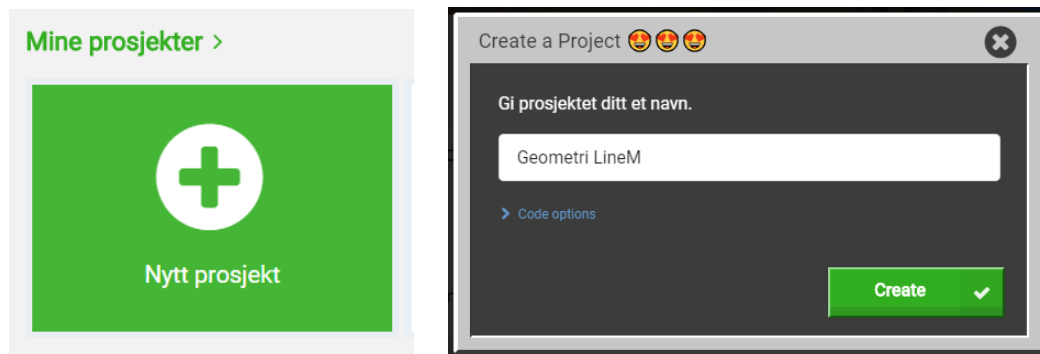
## Oppdrag 1

Trykk på C for å åpne kodebyggeren.

(Første gang du gjør dette kan du velge mellom Microsoft Makecode og Tynker.

Du skal trykke Microsoft Makecode.)

Starte et nytt prosjekt og kall det «Geometri» + fornavnet ditt



Lukk kodebyggeren og gå videre.

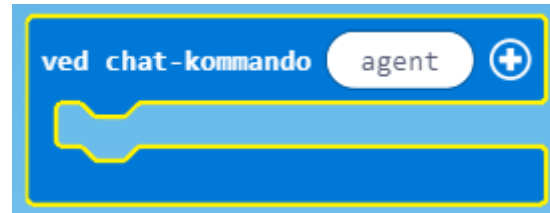
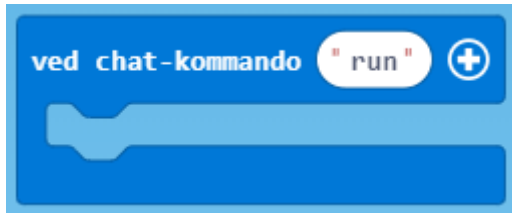
## Oppdrag 2

Start kodebyggeren.

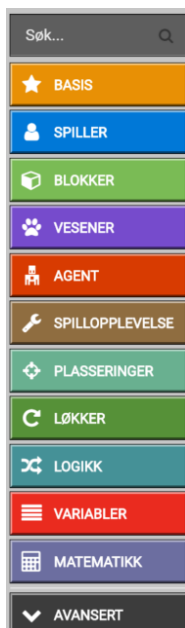
Fjern den grønne «ved start»-blokken, ved å dra den til venstre. Da åpner en søppelbøtte åpner seg.

Du trenger blokken «ved chat-kommando ( )»

Skriv «agent» i det hvite feltet.



Åpne Agentfeltet til venstre:



Du trenger blokken «Agent teleportere til spiller»



Dra den inn i den blå kodeblokken:



Trykk den grønne play-knappen nederst til høyre.



Trykk T på tastaturet, så kommando-feltet åpner seg. Skriv inn «agent» i kommandofeltet.



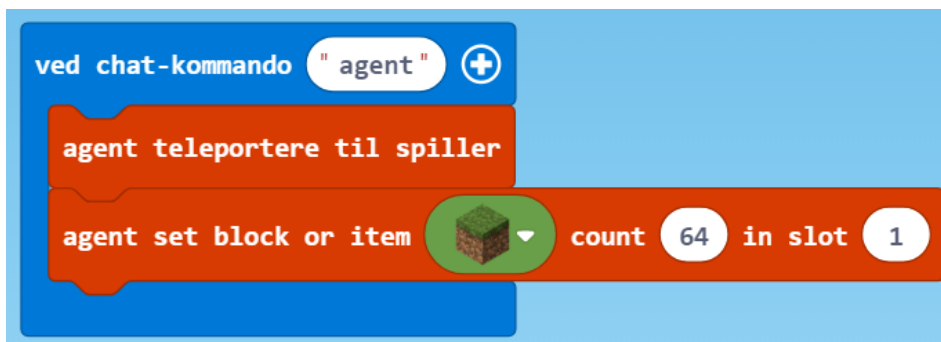
## Oppdrag 3

Åpne kodebyggeren og det røde Agentfeltet.

Finn blokken «agent set block or item ( ) count (1) in slot (1)».



Sett tallet bak count til 64 og dra blokken inn i den blå blokken.

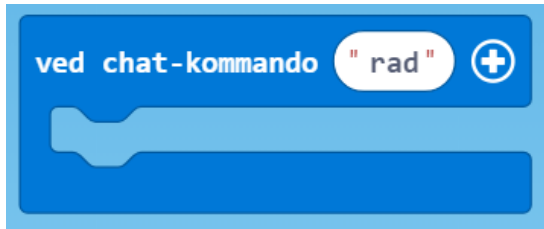


Du har nå gitt agenten din mange blokker han kan bygge med.

Hver gang du tilkaller ham, får han 64 blokker.

## Oppdrag 4

Åpne en ny «ved chat-kommando ( )» -blokk og skriv inn ordet «rad».



Du trenger blokken «agent plasserer [framover]», men endre så det står [tilbake].

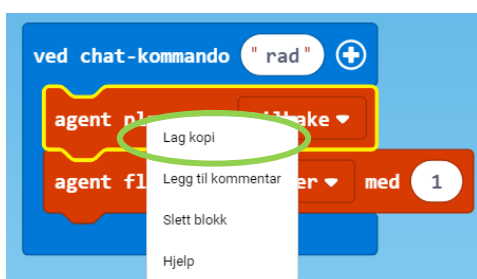


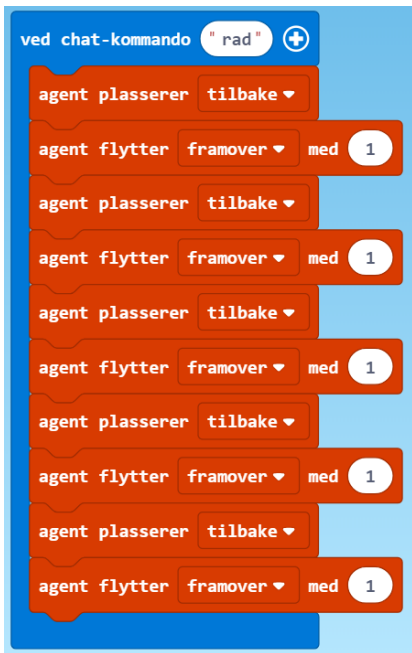
Du trenger også blokken «agent flytter [framover] med ( 1 )».



For at agenten skal plassere fem blokker og gå fremover underveis, trenger du fem av hver blokk.

Hent flere blokker under Agent-feltet eller ta kopi av blokkene ved å høyreklikke på blokken.





Gå til et ledig sted. Tilkall agenten din ved å trykke T og skrive agent.

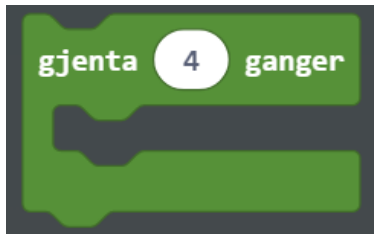
Kjør koden din ved å trykke T og skrive «rad».



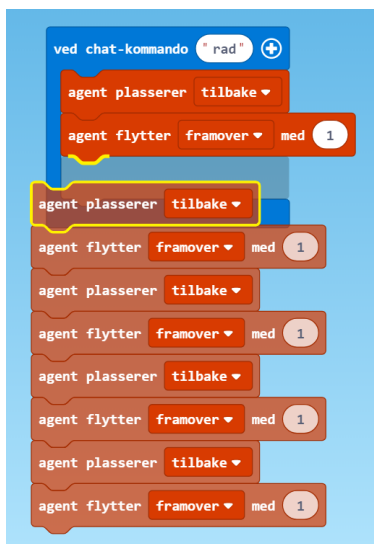
## Oppdrag 5

Gjør om koden i oppdrag 4 så den får færre blokker.

Åpne det grønne Løkker-feltet og finn blokken «gjenta (4) ganger» .

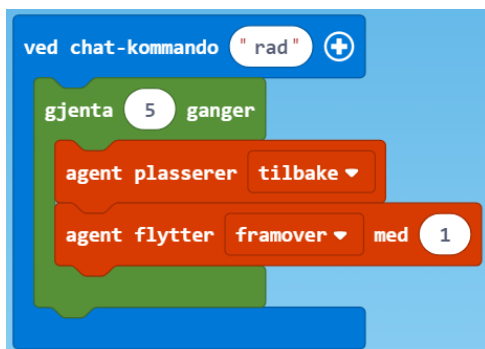


Du trenger nå bare ha én «agent flytter [framover] med (1)» og én «agent plasserer [bakover]» . Ta tak i den øverste blokken av dem du skal fjerne og dra dem til venstre.



Sett den grønne blokken inn i den blå og dra de to gjenværende blokkene inn i den grønne.

Endre nå så blokkene skal gjentas 5 ganger.



## Oppdrag 6

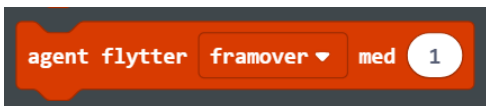
Gjør nå om kommandoen i kodeblokken din, så det står «torader».



Du trenger nå to av blokken «agent svingning [venstre]».



Du trenger også «agent flytter [framover] med (1)». Gjør om [framover], så det står [høy].



Nå har du laget kode så agenten din legger 5 blokker etter hverandre. Deretter går han opp og snur seg.



Han må nå gå frem før han kan begynne å legge blokker igjen, så du trenger «agent flytter [framover] med (3)» for at han skal stå klar til å bygge neste rad.





Nå kan han gjenta prosessen med å bygge en rad.

Ta kopi av løkke-blokken «gjenta ( 5 ) ganger» og plasser nederst.



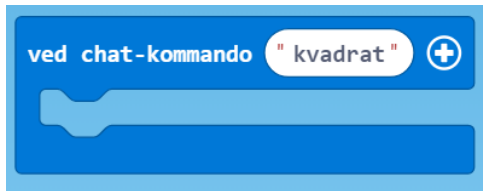
Tilkall agenten din (trykk T og skriv «agent»).

Kjør koden din ved å trykk T og skrive «torader».



## Oppdrag 7

Hent en ny «ved chat-kommando ( )» og skriv inn «kvadrat».



Ta kopi av blokkene som gjør at agenten lager én rad og gjør seg klar til å bygge neste.



Denne prosessen skal nå gjentas 4 ganger.

Hent derfor en grønn blokk «gjenta ( 4 ) ganger» som du legger øverst. Dra alle kodeblokkene inn i den slik at han gjentar å bygge en raden fire ganger.

