



MINECRAFT

EDUCATION EDITION

Desafíos de construcción

Estos desafíos de construcción para Minecraft: Education Edition están diseñados para fomentar la creatividad de los estudiantes y fortalecer las habilidades necesarias para el siglo XXI con actividades fáciles de implementar en el salón de clases o en los sistemas de aprendizaje a distancia. Si quieres ver otros desafíos de construcción o buscar entre cientos de clases de Minecraft alineadas con los estándares educativos, visita <https://education.minecraft.net>. Si quieres ver una lista de reproducción con videos breves de introducción para cada desafío de construcción de Minecraft, [haz clic aquí](#) y utiliza la configuración para cambiar el idioma de los subtítulos.

EDUCATION.MINECRAFT.NET

Inicio rápido

Es muy fácil empezar a trabajar con Minecraft: Education Edition.

1. REVISAR QUE TU CUENTA CUMPLA CON LOS REQUISITOS

Minecraft: Education Edition estará disponible hasta junio de 2020 para todos los docentes y estudiantes que tengan una cuenta válida de Office 365 Educación. [Haz clic aquí](#) para ver si la cuenta de tu escuela reúne los requisitos. Si tienes una cuenta válida, [llena este formulario](#) para solicitar acceso a Minecraft: Education Edition. (Si no tienes una cuenta válida, puedes descargar la app a continuación para obtener una clase gratis de demostración).

2. DESCARGAR E INSTALAR LA APP

[Descargar Minecraft: Education Edition](#) para Windows, Mac, o iPad. Sigue las direcciones que aparecen en la página para asegurarte de que tu dispositivo esté configurado correctamente para utilizar Minecraft.

3. INICIAR SESIÓN

Después de descargar y abrir Minecraft: Education Edition, inicia sesión con tu cuenta escolar y tu contraseña de Office 365.

4. COMENZAR UN DESAFÍO DE CONSTRUCCIÓN

Revisa los desafíos de construcción incluidos en este documento. Utiliza los vínculos para descargar los archivos con los mundos que necesitas para cada desafío. Haz doble clic en estos archivos para abrirlos en Minecraft: Education Edition, donde podrás comenzar a crear, explorar y aprender de inmediato.

5. OTRAS OPORTUNIDADES PARA APRENDER CON MINECRAFT

Independientemente de si lo utilizas en el salón de clases o para trabajar en casa, Minecraft: Education Edition es ideal para los siguientes temas:

- Proyectos de estudios sociales, artes lingüísticas, arte y diseño
- Aprendizaje de ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas
- Aprender a escribir código
- Completar proyectos de arte y diseño
- Desarrollar varias habilidades necesarias para el siglo XXI, como creatividad, colaboración, comunicación y pensamiento crítico



BIOGRAFÍA DE BLOQUE

Investiga un personaje famoso y crea un cuestionario para compartir esta información en Minecraft.

<https://aka.ms/BiographyWorld>



Objetivo

La historia está llena de personajes famosos. Dale vida a tu proyecto de biografía con un cuestionario interactivo. Tu desafío es investigar la vida de un personaje famoso y compartir esta información en Minecraft. Crea un cuestionario con datos biográficos para compartirlo con un compañero, y construye una representación del personaje que hayas elegido. Puede ser una estatua, un retrato o un símbolo.

Extensiones

- Toma capturas de pantalla o haz un video de tu mundo para utilizarlo como parte de una presentación.
- Comparte tu trabajo con el resto de la clase para ver si adivinan quién es tu personaje.
- Usa un bloque de estructura para exportar tu escultura, e imprime tus creaciones en 3D para crear una galería de esculturas.



MODELO DE AGRADECIMIENTO

Utiliza Minecraft para crear un modelo creativo de agradecimiento.

<https://aka.ms/GratitudeWorld>



Objetivo

Las investigaciones han revelado que las actividades sociales positivas, como expresar gratitud, pueden generar relaciones más sólidas, elevar la calidad de vida y motivarnos a ayudar a nuestra comunidad. Tu desafío es utilizar Minecraft para crear un modelo de gratitud. Cierra los ojos y recuerda algún momento en que otra persona hizo algo para beneficiarte. ¿Cómo te sentiste? Usa Minecraft para crear una escena con imágenes y palabras que expresen el contenido de este episodio. Utiliza la cámara, el álbum, y el libro y pluma, para capturar tu trabajo y compartir tus pensamientos sobre las personas y las cosas por las que sientes gratitud.

Extensiones

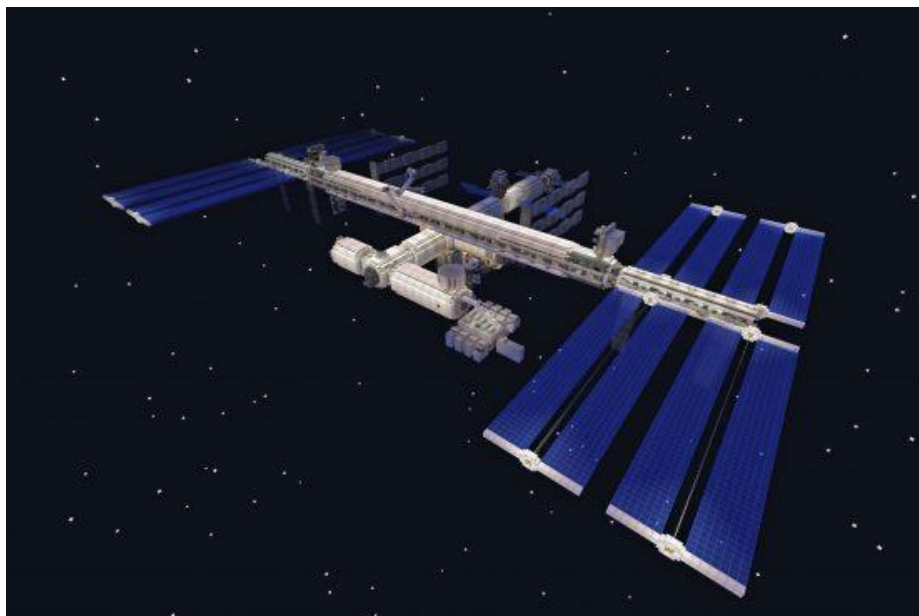
- Escribe una narrativa o un poema breve para acompañar tu creación.
- Combínalo con una actividad que te permita recordar algunas cosas buenas que hayas hecho.
- En lugar de una escena, construye un objeto que represente tu experiencia.



VISITA A LA ESTACIÓN ESPACIAL INTERNACIONAL

Este reto de construcción para alumnos creado en colaboración con la NASA te invita a visitar la Estación Espacial Internacional en Minecraft: Education Edition.

<https://aka.ms/ISSBuildChallenge>



Objetivo

¿Sabías que los humanos han vivido en el espacio durante casi 20 años? Minecraft: Education Edition está celebrando este logro histórico en colaboración con la NASA con un nuevo mundo de la Estación Espacial Internacional. La estación ha estado ocupada de forma continua desde noviembre del año 2000, y su órbita completa una vuelta alrededor de la tierra cada 90 minutos. Los seis miembros de la tripulación viven y trabajan en esta estación impulsada por energía solar, la cual cuenta con dormitorios, baños, un gimnasio, y una bahía con una ventana panorámica para ver la Tierra y el espacio. Varios investigadores de 103 países diferentes han realizado miles de experimentos a bordo de la estación, ¡y ahora es tu turno! Diseña un nuevo módulo para la estación y describe los experimentos científicos hipotéticos que te gustaría realizar.

Extensiones

- Busca y etiqueta cada una de las partes y los módulos de la estación, y luego escribe una descripción sobre la manera en que se utilizan.
- Investiga diferentes datos acerca de la estación en el [sitio web de la NASA](#) y por medio de otras herramientas, como [Eyes on the Solar System \(Ojos en el Sistema Solar\)](#).
- Utiliza la cámara, el libro y pluma, y los tableros de Minecraft: Education Edition para documentar tu trabajo.



CONSTRUIR SISTEMAS

Construye un sistema en Minecraft para aprender mejor cómo funciona.

<https://aka.ms/SystemsChallengeWorld>



Objetivo

Un sistema es un grupo de elementos interrelacionados que forman un conjunto unificado. Es indispensable entender cómo funcionan los sistemas para comprender el mundo que nos rodea y el papel que desempeñamos en él. Tu desafío es ilustrar un sistema dentro de Minecraft. Puede ser un sistema natural, como el ciclo del agua, la fotosíntesis o el sistema circulatorio, o un sistema creado por los humanos, como un circuito eléctrico, una cámara óptica o hasta un proceso político.

Extensiones

- Si aplica, revisa la transferencia de energía dentro de un sistema y define si es un sistema abierto o cerrado.
- Si quieres una actividad más sencilla, puedes hacer una máquina simple de causa y efecto.
- Si quieres un desafío mayor, intenta crear una máquina al estilo de Rube Goldberg.



MÁQUINA DEL TIEMPO

Reimagina un espacio en tu comunidad, colegio u hogar. ¿Qué aspecto tendría ese espacio hace 100 años o dentro de 100 años?

<https://aka.ms/TimeMachineChallenge>



Objetivo

Elige un espacio en tu comunidad, tu escuela o tu hogar, y reimagínalo con Minecraft. ¿Cómo se verá ese espacio dentro de 100 años? ¿Cómo se veía hace 100 años? ¿Cómo puede cambiar el espacio para cubrir una necesidad actual o futura? ¿Cuáles fueron las causas que provocaron los cambios con el paso del tiempo?

[Mira el video de presentación.](#)

Extensiones

- Usa el libro y pluma para escribir un ensayo breve acerca de los cambios que investigaste o los cambios que imaginas para el futuro, y úsalo para acompañar tu creación. Usa el bloque de estructura y el visor de realidad mixta para tomar fotografías de tu creación junto a la ubicación real.



HORA DE CULTIVAR

Intenta programar al Agent para que mejore la eficiencia de los cultivos y las cosechas mediante la automatización.

<https://aka.ms/MinecraftMicroModelWorld>



Objetivo

Conforme crece la población mundial, la optimización de la producción de alimentos es cada vez más importante. Tu desafío es programar al Agent para que mejore la eficiencia de los cultivos y las cosechas mediante la automatización. Al igual que en el mundo real, los cultivos de Minecraft tienen diferentes requisitos especiales para crecer correctamente. Usa el libro y pluma para tomar notas sobre las decisiones que tomaste para automatizar tu granja y la variedad de cultivos que decidiste plantar.

Extensiones

- Investiga algunas maneras reales en que los granjeros utilizan la automatización para aumentar sus cosechas.
- Investiga la crisis alimentaria en el mundo y habla acerca de las contribuciones que puedes hacer en tu comunidad.
- Programa al Agent para que talle una calabaza en Minecraft y después reproduce el diseño en el mundo real.
- Comparte con el resto de la clase las imágenes o los videos de tu granja automatizada por el Agent.



MICROMODELOS DE MINECRAFT

Crea modelos científicos en Minecraft para comunicar información acerca de estructuras y conceptos.

<https://aka.ms/HarvestTimeWorld>



Objetivo

El desarrollo y uso de modelos es una habilidad básica para entender el mundo que nos rodea. Los científicos pueden usar modelos para representar ideas, procesos y estructuras, así como para comunicar información a los demás. Tu desafío es construir un modelo en Minecraft de algo que sea demasiado pequeño para verlo con el ojo humano. Investiga imágenes de diferentes estructuras u organismos, como átomos, proteínas, virus, células o animales microscópicos, y construye tu propio modelo preciso tridimensional en Minecraft.

Extensiones

- Etiqueta las diferentes partes de tu modelo y utiliza algunas herramientas, como la cámara y el álbum, para documentar tu trabajo.
- Colabora con tus compañeros para modelar diferentes partes de un sistema más grande, como el cuerpo humano o el ciclo del agua.



AGENT AL RESCATE

¡Interactúa con los patrones de este mundo para practicar tu escritura de código y utiliza al Agent para salvar el día!

<https://aka.ms/AgentRescueWorld>



Objetivo

¡Interactúa con los patrones de este mundo para practicar tu escritura de código y utiliza al Agent para salvar el día!

Extensiones

- Planea diferentes patrones en un papel cuadriculado y después programa al Agent para crear tus propios patrones.
- Usa la cámara para tomar fotos y compártelas con el resto de la clase.
- Observa los patrones arquitectónicos de diferentes edificios del mundo real para inspirarte.
- Escribe el código necesario para que el Agent construya un edificio completo.
- Intenta completar los patrones con la menor cantidad posible de líneas de código.



ISLA DESIERTA

Utiliza este mundo de isla desierta como escenario para construir un objeto en Minecraft que represente lo único que te gustaría tener en una isla desierta.

<https://aka.ms/DesertIslandWorld>



Objetivo

Utiliza este mundo de isla desierta como escenario para construir un objeto en Minecraft que represente lo único que te gustaría tener en una isla desierta.

Extensiones

- Toma fotos de tus creaciones con la cámara y compártelas con el resto de la clase.
- Escribe un párrafo para explicar lo que construirse y por qué. ¿Tu elección está basada en la necesidad o en la comodidad? Utiliza este tema para escribir más ideas: ¿qué pasaría después si te quedaras varado en una isla con este objeto?
- ¡Cuando termines, cambia al modo supervivencia y averigua cuánto tiempo puedes sobrevivir únicamente con los recursos proporcionados!



CUBIERTA DE LIBRO

Utiliza este mundo con tema de libro para crear tus propias cubiertas de libros de Minecraft. Tus diseños pueden ser 2D o 3D.

<https://aka.ms/BookCoverWorld>



Objetivo

Utiliza este mundo con tema de libro para crear tus propias cubiertas de libros de Minecraft. Tus diseños pueden ser 2D o 3D.

Extensiones

- Usa la cámara para tomar fotos y compártelas con el resto de la clase.
- ¡Elige un libro para el que quieras crear una cubierta, o diseña una cubierta para tu propia historia original!
- Comienza un mundo nuevo o utiliza el espacio alrededor del libro para construir más escenas de la historia. Elige una escena de cada capítulo o representa la estructura aristotélica de la historia.

