



MINECRAFT

EDUCATION EDITION

Défis de construction

Ces défis de construction pour Minecraft: Education Edition sont conçus pour encourager la créativité de vos élèves et renforcer les compétences du 21e siècle avec des activités faciles à implémenter dans votre classe ou vos cours à distance. Pour voir des défis de construction supplémentaires ou chercher parmi des centaines de leçons Minecraft avec du contenu éducatif en accord les normes, consultez la page <https://education.minecraft.net>. Pour consulter une playlist de courtes vidéos de présentation pour chaque défi de construction Minecraft, [cliquez ici](#) et utilisez les paramètres pour afficher les sous-titres dans votre langue.

EDUCATION.MINECRAFT.NET

Démarrage rapide

Lancez-vous en toute simplicité avec Minecraft: Education Edition !

1. VERIFIEZ QUE VOTRE COMPTE EST ÉLIGIBLE

Minecraft: Education Edition est disponible dès juin 2020 pour tous les enseignants et les élèves qui ont un compte valide Office 365 Éducation. [Cliquez ici](#) pour vérifier si le compte de votre école est éligible. Si vous avez un compte valide, remplissez [ce formulaire](#) pour demander un accès à Minecraft: Education Edition. (Si vous n'avez pas de compte valide, téléchargez l'application ci-dessous pour une leçon de démonstration gratuite.)

2. TELECHARGER ET INSTALLER L'APPLICATION

[Téléchargez Minecraft: Education Edition](#) pour Windows, Mac ou iPad. Suivez les indications sur la page pour être sûr que votre appareil peut prendre en charge Minecraft.

3. CONNEXION

Après avoir téléchargé et lancé Minecraft: Education Edition, connectez-vous à l'aide de votre nom de compte et mot de passe Office 365.

4. COMMENCER UN DEFI DE CONSTRUCTION

Consultez les Défis de construction de ce document. Les liens vous permettront de télécharger les fichiers de mondes nécessaires pour chaque défi. Cliquez deux fois sur ces fichiers pour les ouvrir dans Minecraft: Education Edition, où vous pourrez commencer à créer, explorer et apprendre.

5. AUTRES OPPORTUNITES D'APPRENTISSAGE AVEC MINECRAFT

Que ce soit en classe ou à distance, Minecraft: Education Edition est idéal pour :

- Des projets de sciences sociales, d'arts du langage, ainsi que d'art et de conception ;
- Des cours de sciences, de technologie, d'ingénierie et de mathématiques ;
- Apprendre à coder ;
- La réalisation de projets d'art et de conception.
- L'apprentissage de compétences du 21^e siècle comme la créativité, la collaboration, la communication et la pensée critique



BIOGRAPHIE EN BLOC

Faites des recherches sur une personne célèbre et créez un quiz pour retransmettre ces informations dans Minecraft.

<https://aka.ms/BiographyWorld>



Objectif

L'histoire regorge de personnes célèbres. Donnez vie à votre projet de biographie avec un quiz interactif. Votre défi est de chercher des informations sur une personne célèbre et de les transposer dans Minecraft. Créez un quiz à partager avec un partenaire pour mettre en vedette des faits biographiques et construisez une représentation de la personne que vous avez choisie. Il peut s'agir d'une statue, d'un portrait ou d'un symbole.

En plus

- Prenez des captures d'écran ou faites une vidéo de votre monde à utiliser dans le cadre d'une présentation.
- Partagez votre travail avec vos camarades et voyez s'ils peuvent deviner votre sujet.
- Utilisez un bloc Structure pour exporter votre sculpture, imprimez vos créations 3D pour faire une galerie de sculptures.



MODELE DE GRATITUDE

Utilisez Minecraft comme un moyen de modéliser la gratitude de manière créative.

<https://aka.ms/GratitudeWorld>



Objectif

Les recherches ont montré que des activités sociales positives telles que l'expression de la gratitude peuvent conduire à des relations plus fortes, une meilleure qualité de vie et peuvent nous encourager à nous montrer généreux envers notre communauté. Votre défi est d'utiliser Minecraft comme un moyen de modéliser la gratitude de manière créative. Fermez les yeux et visualisez un moment où une autre personne a fait quelque chose en votre faveur. Qu'avez-vous ressenti ? Utilisez Minecraft pour construire une scène avec des images et des mots pour retranscrire cet épisode. Utilisez l'appareil photo, l'album photo et le livre vierge pour rendre compte de votre travail et partager vos pensées sur qui et ce que vous appréciez.

En plus

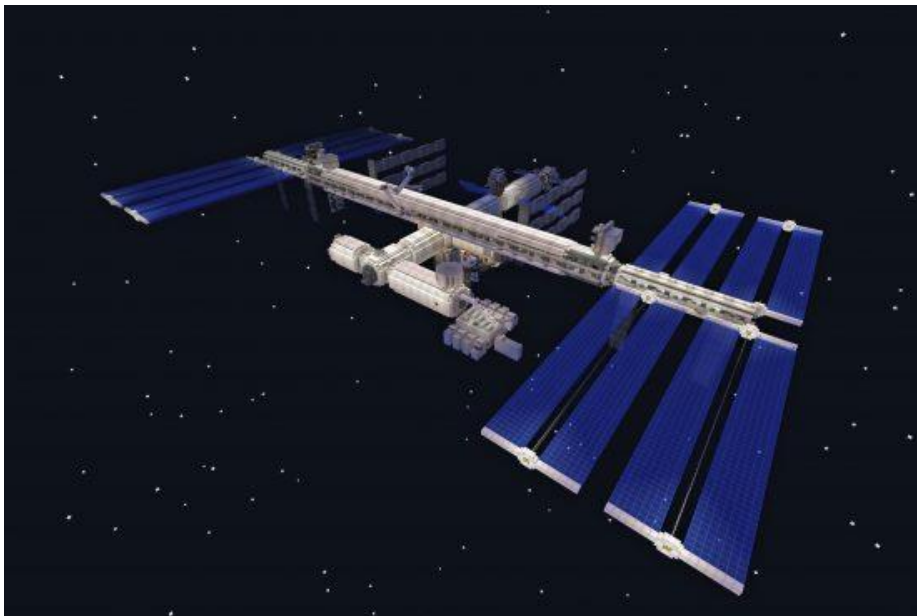
- Écrivez un court récit ou un poème pour accompagner votre création.
- Associez-le avec une activité pour rappeler les actes de bonté que vous avez vous-même effectués.
- Au lieu d'une scène, construisez un objet pour représenter votre expérience.



VISITE DE L'ISS

Ce défi de construction étudiant créé en partenariat avec la NASA vous invite à découvrir la Station spatiale internationale dans Minecraft: Education Edition.

<https://aka.ms/ISSBuildChallenge>



Objectif

Saviez-vous que les humains vivaient dans l'espace depuis près de 20 ans ? Minecraft: Education Edition célèbre cette étape historique dans un partenariat avec la NASA qui vous permet d'explorer un nouveau monde, la Station spatiale internationale. La station est habitée en continu depuis novembre 2000 et fait le tour de la Terre toutes les 90 minutes. L'équipage de six personnes vit et travaille dans la station alimentée par panneaux solaires, qui comprend des dortoirs, des salles de bains, une salle de sport et une baie vitrée avec une vue à 360° pour observer la Terre. Des chercheurs de 103 pays ou régions ont mené des milliers de tests à bord et vous êtes le prochain ! Concevez un nouveau module pour la station et décrivez les expériences que vous voulez y mener.

En plus

- Lancez-vous dans une chasse au trésor, trouvez et étiquetez chaque pièce et module de la station, puis écrivez la description de leur utilisation.
- Vérifier les faits à l'aide du [site Web de la NASA](#) et des outils comme [Eyes on the Solar System](#).
- Utilisez l'appareil photo, le livre vierge et les panneaux dans Minecraft: Education Edition pour documenter votre travail.



CONSTRUIRE DES SYSTEMES

Construisez un système au sein même de Minecraft pour en savoir plus sur son fonctionnement.

<https://aka.ms/SystemsChallengeWorld>



Objectif

Un système est un groupe d'éléments interdépendants qui forment un ensemble unifié. Comprendre le fonctionnement des systèmes est une compétence vitale pour comprendre le monde qui nous entoure et notre place dans celui-ci. Votre défi est d'illustrer un système au sein de Minecraft. Il peut s'agir d'un système naturel, comme le cycle de l'eau, la photosynthèse ou le système circulatoire, ou un système d'origine humaine comme un circuit électrique, une caméra ou même un processus politique.

En plus

- Si applicable, suivez le transfert d'énergie dans un système et définissez s'il est ouvert ou fermé.
- Pour une activité plus facile, réalisez une simple machine de réaction en chaîne.
- Pour un plus grand défi, essayez de créer une machine de style Rube Goldberg.



MACHINE A VOYAGER DANS LE TEMPS

Réinventez un espace dans votre communauté, école ou maison. À quoi cet espace ressemblerait-il 100 ans dans le futur ou 100 ans dans le passé ?

<https://aka.ms/TimeMachineChallenge>



Objectif

Choisissez un espace dans votre communauté, votre école ou votre maison, puis utilisez Minecraft pour réinventer cet espace. À quoi ressemblera-t-il 100 ans dans le futur ? À quoi ressemblerait-il y a 100 ans ? Comment cet espace peut-il être modifié pour répondre à un besoin actuel ou futur ? Pourquoi ces changements ont-ils été nécessaires au fil du temps ?

[Regardez la vidéo de présentation.](#)

En plus

- Utilisez le livre vierge pour écrire un texte court afin d'accompagner votre construction sur les changements que vous prévoyez ou ceux que vous avez découverts. Utilisez le bloc Structure et la visionneuse de réalité augmentée pour prendre votre création en photo à côté du site réel.



TEMPS DES RECOLTES

Relevez le défi de programmer l'Agent pour améliorer l'efficacité de la production et de la récolte des cultures grâce à l'automatisation.

<https://aka.ms/MinecraftMicroModelWorld>



Objectif

À mesure que la population mondiale augmente, l'optimisation de la production alimentaire est de plus en plus importante. Votre défi est de programmer l'Agent pour améliorer l'efficacité de la production et de la récolte des cultures grâce à l'automatisation. Tout comme dans le monde réel, les cultures dans Minecraft ont des exigences spécifiques pour croître. Utilisez le livre vierge pour prendre des notes sur les choix que vous avez faits afin d'automatiser votre ferme et sur les variétés de cultures que vous avez choisi de cultiver.

En plus

- Enquêtez sur les méthodes d'automatisation des agriculteurs du monde réel pour augmenter les rendements de culture.
- Faites des recherches sur la crise alimentaire mondiale et discutez des actions que vous pouvez entreprendre localement.
- Programmez l'Agent pour sculpter une citrouille Minecraft, puis reproduisez ce modèle dans la vie réelle.
- Partagez des images ou des vidéos de votre ferme automatisée grâce à l'Agent avec votre classe.



MICROMODELES MINECRAFT

Créez des modèles scientifiques dans Minecraft pour transmettre des informations sur les structures et les concepts.

<https://aka.ms/HarvestTimeWorld>



Objectif

Développer et utiliser des modèles est une compétence clé dans la compréhension du monde qui nous entoure. Les scientifiques peuvent utiliser des modèles pour représenter des idées, des processus et des structures, ainsi que communiquer des informations à d'autres. Votre défi est de construire dans Minecraft un modèle de quelque chose de trop petit pour être vu par l'œil humain. Recherchez des images de structures ou d'organismes tels que des atomes, des protéines, des virus, des cellules ou des microanimaux, puis construisez avec précision votre propre modèle tridimensionnel dans Minecraft.

En plus

- Identifiez les parties de votre modèle et utilisez des outils comme l'appareil photo et l'album photo pour documenter votre travail.
- Travaillez en groupe pour modéliser des parties d'un système plus grand, comme le corps humain ou le cycle de l'eau.



AGENT A LA RESCousse

Interagissez avec les motifs de ce monde pour vous donner un exercice de code et utilisez l'Agent pour être le héros du jour !

<https://aka.ms/AgentRescueWorld>



Objectif

Interagissez avec les motifs de ce monde pour vous donner un exercice de code et utilisez l'Agent pour être le héros du jour !

En plus

- Préparez les motifs sur du papier quadrillé, puis créez vos propres motifs en programmant l'Agent.
- Utilisez l'appareil photo pour prendre des photos à partager avec votre classe.
- Inspirez-vous des motifs architecturaux des bâtiments du monde réel.
- Utilisez la programmation pour que l'Agent crée un bâtiment entier.
- Essayez de réaliser les motifs avec aussi peu de lignes de code que possible.



ÎLE DESERTE

Utilisez ce monde comme décor pour construire un objet dans Minecraft qui représentera la seule chose que vous emporteriez avec vous sur une île déserte.

<https://aka.ms/DesertIslandWorld>



Objectif

Utilisez ce monde comme décor pour construire un objet dans Minecraft qui représentera la seule chose que vous emporteriez avec vous sur une île déserte.

En plus

- Utilisez l'appareil photo pour prendre des photos de vos créations et partagez-les avec votre classe.
- Écrivez un paragraphe sur ce que vous avez construit et pour quelles raisons. Pourquoi avez-vous fait ce choix, par nécessité ou par confort ? Utilisez ceci comme point de départ pour écrire ce qui se passerait si vous étiez sur une île déserte avec cet objet.
- Une fois que vous avez terminé, passez en mode survie et découvrez combien de temps vous pouvez tenir avec les seules ressources fournies !



COUVERTURE DE LIVRE

Utilisez ce monde sur le thème des livres pour créer vos propres couvertures Minecraft. Vos réalisations peuvent être en 2D ou en 3D.

<https://aka.ms/BookCoverWorld>



Objectif

Utilisez ce monde sur le thème des livres pour créer vos propres couvertures Minecraft. Vos réalisations peuvent être en 2D ou en 3D.

En plus

- Utilisez l'appareil photo pour prendre des photos à partager avec votre classe.
- Créez la couverture d'un livre que vous avez choisi ou celle de votre propre histoire originale !
- Commencez dans un nouveau monde ou utilisez l'espace autour du livre pour construire d'autres scènes de l'histoire. Choisissez une scène de chaque chapitre ou représentez la structure narrative d'Aristote.

