



Desafios de Construção

Estes desafios de construção para o Minecraft: Education Edition são projetados para impulsionar a criatividade dos alunos e fortalecer habilidades do século XXI, com atividades fáceis de implementar à sua sala de aula ou EAD. Para ver desafios de construção adicionais, ou pesquisar centenas de aulas de Minecraft alinhadas a padrões de qualidade, visite <https://education.minecraft.net>. Para visualizar uma playlist de vídeos introdutórios curtos para cada Desafio de Construção de Minecraft, [clique aqui](#) e use as configurações para alterar as legendas para sua língua.

Começo Rápido

É fácil começar a usar Minecraft: Education Edition.

1. VERIFIQUE SE SUA CONTA É ELEGÍVEL.

O Minecraft: Education Edition está disponível até junho de 2020 para todos os educadores que tenham uma conta Office 365 Education válida. [Clique aqui para ver se sua escola é elegível](#). Se você possui uma conta válida, [preencha este formulário](#) para solicitar acesso ao Minecraft: Education Edition. (Se você não possui uma conta válida, baixe o app abaixo para receber uma demonstração de aula gratuita.)

2. BAIXAR E INSTALAR O APP

[Baixe Minecraft: Education Edition](#) para Windows, Mac ou iPad. Siga as instruções na página para certificar-se que seu dispositivo atende aos requisitos de Minecraft.

3. ENTRAR

Depois que você baixar e iniciar Minecraft: Education Edition, entre com a conta e senha do Office 365 de sua escola.

4. COMECE UM DESAFIO DE CONSTRUÇÃO

Dê uma olhada nos Desafios de Construção deste documento. Os links baixarão os arquivos de mundo de que você precisará para cada desafio. Clique duas vezes nos arquivos para abri-los em Minecraft: Education Edition, onde você pode começar a criar, explorar e aprender imediatamente.

5. OUTRAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM COM MINECRAFT

Não importa se você está ensinando na sala de aula ou em casa. Minecraft: Education Edition é ótimo para:

- Projetos em estudos sociais, línguas, artes e design
- Aprendizado de ciências, tecnologia, engenharia e matemática
- Aprender a programar
- Completar projetos de arte e design
- Desenvolver habilidades do séc. XXI como criatividade, colaboração, comunicação e pensamento crítico





BIOGRAFIA EM BLOCO

Pesquise sobre uma pessoa famosa e crie um quiz para transmitir essa informação em Minecraft.

<https://aka.ms/BiographyWorld>



Objetivo

A história tem vários rostos conhecidos. Crie um projeto de biografia com um questionário interativo. Seu desafio é pesquisar uma figura famosa e reproduzir essas informações no Minecraft. Crie um questionário cheio de fatos históricos para compartilhar com um parceiro e construir uma representação da figura que você escolheu. Pode ser uma estátua, um retrato ou um símbolo.

Extensões

- Faça capturas de tela ou crie um vídeo do seu mundo para usar como parte de uma apresentação.
- Compartilhe seu trabalho com a turma e veja se eles conseguem adivinhar o assunto.
- Use um bloco de estrutura para exportar a escultura e imprima suas criações em 3D para montar uma galeria de esculturas.



REPRESENTANDO A GRATIDÃO

Use Minecraft como uma forma de representar a gratidão de forma criativa.

<https://aka.ms/GratitudeWorld>



Objetivo

Estudos indicam que atividades sociais positivas, como expressar gratidão, podem deixar os relacionamentos mais fortes, melhorar qualidade de vida e motivar que retribuamos à comunidade. Seu desafio é usar o Minecraft como forma de representar criativamente a gratidão. Feche os olhos e visualize uma situação em que outra pessoa fez algo para te beneficiar. Como isso fez você se sentir? Use o Minecraft para construir uma cena com imagens e palavras que expressem esse episódio. Use a câmera, o portfólio, o livro e a pena para capturar seu trabalho e mostrar por quem e pelo que você é grato.

Extensões

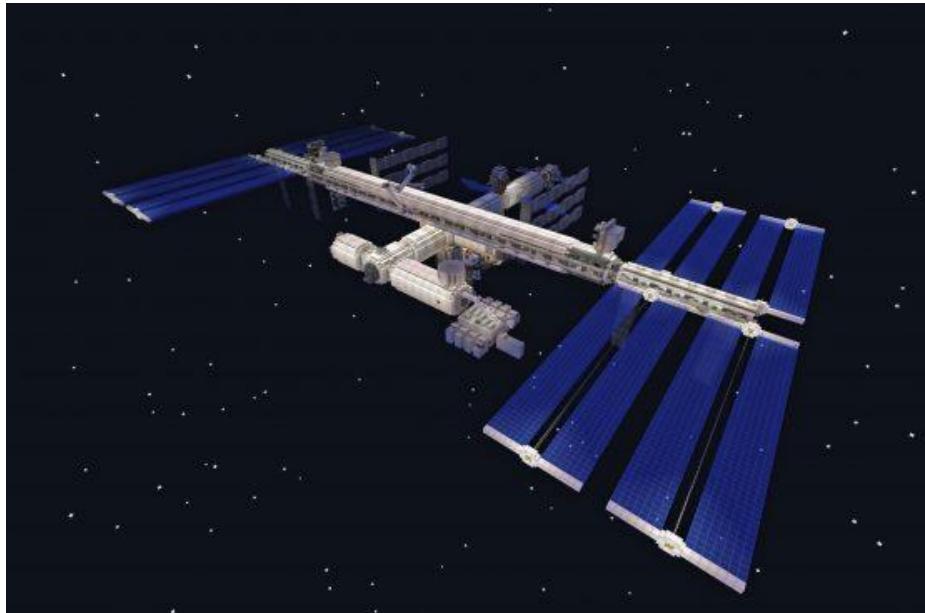
- Escreva uma narrativa curta ou um poema para acompanhar sua criação.
- Realize uma atividade para lembrar seus atos de bondade.
- Em vez de uma cena, construa um objeto que represente sua experiência.



VISITA À EEI

Este desafio de criação para estudantes, criado em parceria com a NASA, convida você a visitar a Estação Espacial Internacional no Minecraft: Education Edition.

<https://aka.ms/ISSBuildChallenge>

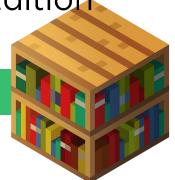


Objetivo

Você sabia que os humanos já moram no espaço há quase 20 anos? Minecraft: Education Edition está comemorando esta conquista histórica em parceria com a NASA com um novo mundo da Estação Espacial Internacional para você explorar! A estação vem sendo ocupada de forma contínua desde novembro de 2000, e orbita a Terra a cada 90 minutos. A tripulação de seis pessoas vive e trabalha na estação movida a energia solar, que contém quartos para dormir, banheiros, uma academia e uma área de observação de 360° que permite olhar para a Terra. Pesquisadores de 103 países já conduziram milhares de experimentos a bordo, e você é o próximo! Projete um novo módulo para a estação espacial e descreva quais experimentos científicos hipotéticos você conduzirá.

Extensões

- Vá em uma caça ao tesouro, encontre e classifique todas as partes e módulos da estação, então escreva uma descrição sobre como cada uma é usada.
- Pesquise fatos sobre a estação usando o [site da NASA](#) e ferramentas como [De Olho no Sistema Solar](#).
- Use a Câmera, Livro e Pena e Quadros em Minecraft: Education Edition para registrar seu trabalho.





CRIAR SISTEMAS

Crie um sistema no Minecraft para saber mais sobre como ele funciona.

<https://aka.ms/SystemsChallengeWorld>



Objetivo

Um sistema é um grupo de elementos interrelacionados que formam um todo unificado. Entender como os sistemas funcionam é essencial para compreender o mundo ao nosso redor e nosso lugar nele. Seu desafio é ilustrar um sistema dentro do Minecraft. Pode ser um sistema natural, como o ciclo da água, a fotossíntese ou o sistema circulatório. Você também pode criar um sistema feito pelo homem, como um circuito elétrico, uma câmera óptica ou até mesmo um processo político.

Extensões

- Se for o caso, rastreie a transferência de energia dentro de um sistema e defina se ele é aberto ou fechado.
- Para facilitar, crie uma simples máquina de causa e efeito.
- Se preferir algo mais difícil, tente criar uma máquina ao estilo Rube Goldberg.



MÁQUINA DO TEMPO

Pense em um espaço em sua comunidade, escola ou casa. Como será esse espaço daqui a 100 anos, ou como era 100 anos atrás?

<https://aka.ms/TimeMachineChallenge>



Objetivo

Escolha um espaço na sua comunidade, escola ou casa e use Minecraft para reimaginá-lo. Como ele será daqui a 100 anos? Como ele era há 100 anos? Como ele pode mudar para atender uma necessidade atual ou futura? Que mudanças foram necessárias ao longo do tempo?

[Assista ao vídeo de instruções.](#)

Extensões

- Use o Livro e Pena para escrever um texto curto para acompanhar sua construção sobre as mudanças que você imagina, ou as que você pesquisou. Use o bloco de estrutura e visualizador de realidade mista para fotografar sua criação ao lado do lugar real.



TEMPO DE COLHEITA

Desafie a si mesmo a programar o Agent para melhorar a eficiência do cultivo e a colheita das plantações por meio da automação.

<https://aka.ms/MinecraftMicroModelWorld>



Objetivo

À medida que a população mundial cresce, a otimização da produção de alimentos torna-se cada vez mais importante. Seu desafio é programar o Agent para melhorar a eficiência do cultivo e a colheita das plantações por meio da automação. Assim como no mundo real, as plantações em Minecraft têm requisitos especiais para darem certo. Use o livro e a pena para anotar as escolhas que você fez para automatizar a fazenda e os tipos de plantação que escolheu.

Extensões

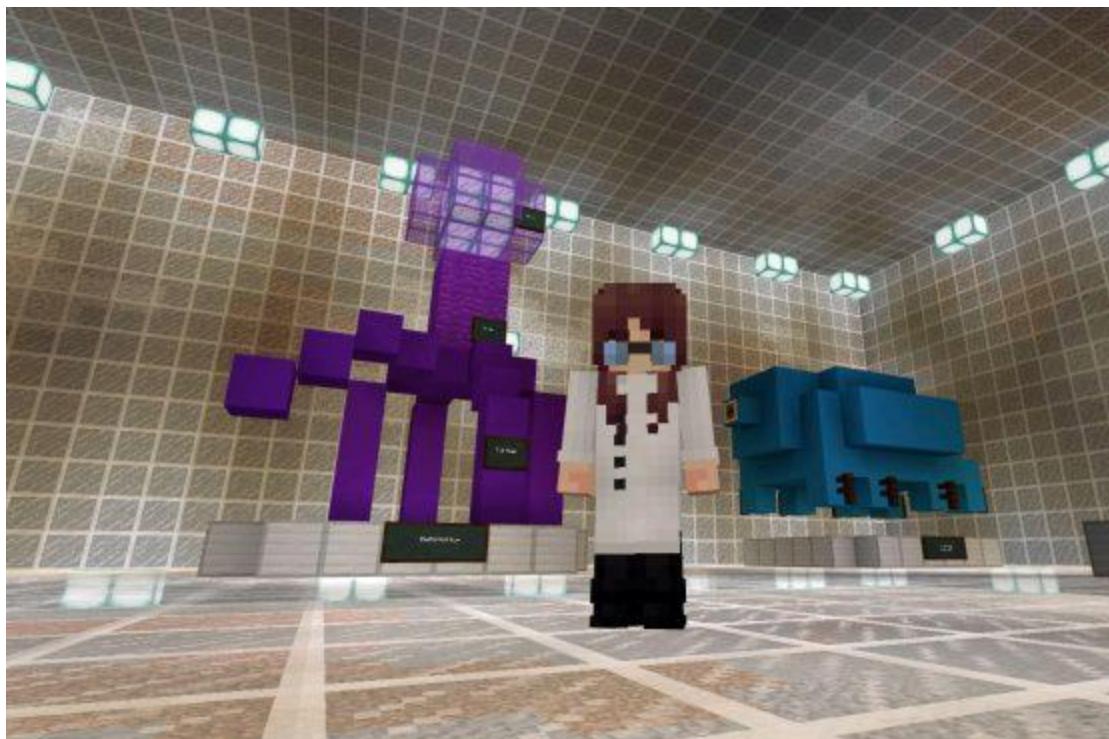
- Investigue métodos reais que os agricultores usam para automatizar e aumentar o rendimento das plantações.
- Pesquise a crise alimentar mundial e converse sobre o que se pode fazer localmente.
- Programe o Agent para esculpir uma abóbora temática de Minecraft e, em seguida, reproduza a criação na vida real.
- Compartilhe imagens ou vídeos da fazenda automatizada do seu Agent.



MICROMODELOS NO MINECRAFT

Crie modelos científicos no Minecraft para transmitir informações sobre estruturas e conceitos.

<https://aka.ms/HarvestTimeWorld>



Objetivo

Desenvolver e usar modelos é fundamental para compreender o mundo à nossa volta. Cientistas podem usar modelos para representar ideias, processos e estruturas, e então passar informações para outras pessoas. Seu desafio é construir um modelo no Minecraft de algo pequeno demais para ser visto a olho nu. Pesquise imagens de estruturas ou organismos, como átomos, proteínas, vírus, células ou animais microscópicos, e depois construa com precisão seu próprio modelo tridimensional no Minecraft.

Extensões

- Rotule as peças do seu modelo e use ferramentas como a câmera e o portfólio para documentar seu trabalho.
- Colabore para modelar partes de um sistema maior, como o corpo humano ou o ciclo da água.



RESGATE DO AGENT

Interaja com os padrões deste mundo para fazer exercícios de programação e chame o Agent se precisar de ajuda!

<https://aka.ms/AgentRescueWorld>



Objetivo

Interaja com os padrões deste mundo para fazer exercícios de programação e chame o Agent se precisar de ajuda!

Extensões

- Planeje padrões em papéis de gráfico, em seguida crie seus próprios padrões programando o Agent.
- Use a câmera para tirar fotos e compartilhar com sua turma.
- Veja padrões arquitetônicos em prédios do mundo real para inspiração.
- Use a programação para fazer o Agent criar um prédio inteiro.
- Tente completar os padrões usando o mínimo de linhas de código que conseguir.



ILHA DESERTA

Use este mundo como cenário para construir um objeto em Minecraft que representa a única coisa que você levaria para uma ilha deserta.

<https://aka.ms/DesertIslandWorld>



Objetivo

Use este mundo como cenário para construir um objeto em Minecraft que representa a única coisa que você levaria para uma ilha deserta.

Extensões

- Tire fotos de suas criações com a câmera e compartilhe com a classe.
- Escreva um parágrafo sobre o que você construiu e por quê. Sua escolha foi motivada por necessidade ou conforto? Como ponto de partida para sua escrita, o que aconteceria se você ficasse preso em uma ilha deserta com esse item?
- Quando você terminar, mude para o modo de sobrevivência e veja por quanto tempo você consegue sobreviver na ilha somente com os recursos fornecidos!



CAPA DO LIVRO

Use este mundo temático de livros para criar suas próprias capas de livro de Minecraft.

Seus projetos podem ser em 2D ou 3D.

<https://aka.ms/BookCoverWorld>



Objetivo

Use este mundo temático de capas de livros para criar sua próprias capas de livros de Minecraft. Seus projetos podem ser em 2D ou 3D.

Extensões

- Use a câmera para tirar fotos e compartilhar com sua turma.
- Escolha um livro para o qual criar uma capa ou faça uma capa para uma de suas histórias!
- Crie um mundo novo ou use o espaço ao redor do livro para construir mais cenas da história. Escolha uma cena de cada capítulo, ou represente a estrutura de histórias Aristotélicas.

