



MINECRAFT

EDUCATION EDITION

Bouwuitdagingen

Deze bouwuitdagingen voor Minecraft: Education Edition zijn ontworpen om je leerlingen hun creativiteit te laten gebruiken en hun moderne vaardigheden te ontwikkelen met activiteiten die eenvoudig in de les of op afstand zijn te implementeren. Ga naar <https://education.minecraft.net> voor nog meer bouwuitdagingen of om de honderden op standaarden gebaseerde Minecraft-lessen te bekijken. [Klik hier](#) om een afspeellijst met korte introductievideo's af te spelen voor elke Minecraft-bouwuitdaging en gebruik de instellingen om de ondertiteling in jouw taal in te stellen.

EDUCATION.MINECRAFT.NET

Snel aan de slag

Aan de slag gaan met Minecraft: Education Edition is heel eenvoudig.

1. CONTROLEER OF JE ACCOUNT IN AANMERKING KOMT

Minecraft: Education Edition is tot en met juni 2020 beschikbaar voor alle onderwijzers en leerlingen met een geldig Office 365 Education-account. [Klik hier om te controleren of je schoolaccount in aanmerking komt](#). Als je een geldig account hebt, kun je [dit formulier invullen](#) om toegang aan te vragen tot Minecraft: Education Edition. (Als je geen geldig account hebt, kun je de onderstaande app downloaden voor een gratis proefles.)

2. DOWNLOAD EN INSTALLEER DE APP

[Download Minecraft: Education Edition](#) voor Windows, Mac of iPad. Volg de instructies op de pagina om te controleren of je apparaat Minecraft ondersteunt.

3. MELD JE AAN

Nadat je Minecraft: Education Edition hebt gedownload en gestart, kun je je aanmelden met je Office 365-schoolaccount en -wachtwoord.

4. START EEN BOUWUITDAGING

Bekijk de bouwuitdagingen in dit document. Met de koppelingen kun je de wereldbestanden downloaden die je voor elke uitdaging nodig hebt. Als je op deze bestanden dubbelklikt, worden ze geopend in Minecraft: Education Edition waar je gelijk kunt gaan maken, verkennen en leren.

5. ANDERE LEERMOGELIJKHEDEN IN MINECRAFT

Of je nu voor de klas staat of thuis werkt, Minecraft: Education Edition is ideaal voor:

- Projecten op het gebied van maatschappijleer, taal, kunst en ontwerp
- Het leren van wetenschap, technologie, techniek en wiskunde
- Het leren programmeren
- Het maken van kunst- en ontwerpprojecten
- Het leren van moderne vaardigheden, zoals creativiteit, samenwerking, communicatie en kritisch denken



BLOK BIOGRAFIE

Bestudeer een beroemd figuur en maak vervolgens een quiz in Minecraft om informatie over te brengen.

<https://aka.ms/BiographyWorld>



Doel

De geschiedenis zit vol beroemde gezichten. Breng je biografieproject tot leven met een interactieve quiz. Jouw uitdaging is om een beroemd figuur te bestuderen en deze informatie over te brengen in Minecraft. Maak een quiz met biografische feitjes over en een creatieve weergave van je gekozen persoon en deel deze met een partner. Dit kan een beeld, portret of een symbool zijn.

Uitbreidingen

- Maak schermopnames of een video van je wereld en gebruik deze als deel van je presentatie.
- Deel je werk met de klas en kijk of zij jouw onderwerp kunnen raden.
- Gebruik een constructieblok om je kunstwerk te exporteren en 3D-print je creaties om een beeldengalerij te maken.



DANKBAARHEID UITEN

Gebruik Minecraft om op creatieve wijze dankbaarheid te uiten.

<https://aka.ms/GratitudeWorld>



Doel

Onderzoek heeft aangetoond dat positieve sociale activiteiten, zoals het uiten van dankbaarheid, kan leiden tot sterkere relaties, een betere levenskwaliteit en ons kan motiveren om iets terug te doen voor de samenleving. Jouw uitdaging is om Minecraft te gebruiken om op creatieve wijze dankbaarheid te uiten. Sluit je ogen en beeld je in wanneer iemand iets voor jou heeft gedaan. Hoe voelde dat? Maak in Minecraft een scène na met beelden en woorden om deze gebeurtenis uit te beelden. Gebruik de camera, portfolio en boek en veer om je werk vast te leggen en deel je gedachten over wie en wat je waardeert.

Uitbreidingen

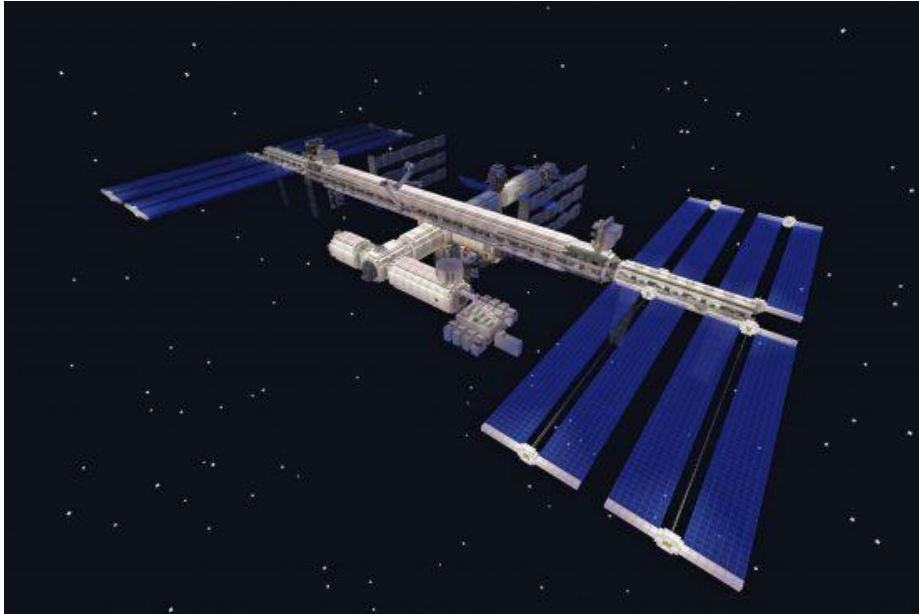
- Schrijf een kort verhaal of gedicht voor bij je creatie.
- Voer een activiteit uit om goede daden te herinneren die je zelf hebt gedaan.
- In plaats van een scène na te maken kun je ook een object bouwen om je ervaring uit te drukken.



BEZOEKJE AAN HET ISS

In deze bouwuitdaging voor leerlingen, ontwikkeld in samenwerking met de NASA, bezoek je het Internationaal Ruimtestation in Minecraft: Education Edition.

<https://aka.ms/ISSBuildChallenge>



Doel

Wist je dat de mensheid al bijna 20 jaar in de ruimte leeft? Minecraft: Education Edition viert deze historische mijlpaal samen met de NASA met een nieuwe Internationaal Ruimtestation-wereld om te ontdekken! Het station is al sinds november 2000 continu bewoond en draait elke 90 minuten om de aarde heen. De bemanning van zes personen woont en werkt in het station dat draait op zonne-energie en bestaat uit een slaapzaal, badkamers, een fitnesscentrum en een boegraam met een uitzicht van 360 graden op de aarde. Wetenschappers uit 103 landen hebben aan boord al duizenden experimenten uitgevoerd, en jij bent de volgende! Ontwerp een nieuwe module voor het ruimtestation en beschrijf welke wetenschappelijke experimenten jij zou uitvoeren.

Uitbreidingen

- Ga op een speurtocht, zoek en benoem alle onderdelen en modules van het station en beschrijf vervolgens hoe deze worden gebruikt.
- Vind feiten over het station met behulp van de [website van de NASA](#) en hulpmiddelen als [Eyes on the Solar System](#).
- Gebruik de camera, boek en veer en borden in Minecraft: Education Edition om je werk bij te houden.



SYSTEMEN BOUWEN

Bouw een systeem in Minecraft om meer erover te weten te komen.

<https://aka.ms/SystemsChallengeWorld>



Doel

Een systeem is een groep onderling verbonden elementen die samen één geheel vormen. Begrijpen hoe deze systemen werken is van essentieel belang om de wereld om ons heen en onze plek erin te kunnen doorgronden. Jouw uitdaging is om een systeem in Minecraft te maken. Dit kunnen natuurlijke systemen zijn, zoals de waterkringloop, fotosynthese of bloedsomloop, of door de mens gemaakte systemen, zoals een elektrisch circuit, een optische camera of zelfs een politiek proces.

Uitbreidingen

- Houd indien van toepassing de overdracht van energie in een systeem bij en bepaal of deze open of gesloten is.
- Voor een eenvoudigere activiteit kun je een simpel oorzaak-gevolgmachine maken.
- Voor meer uitdaging kun je een Rube Goldberg-achtige machine maken.



TIJDMACHINE

Beeld je een ruimte in in jouw gemeenschap, op school of thuis. Hoe zou die ruimte er over 100 jaar uitzien, of er 100 jaar geleden uit hebben gezien?

<https://aka.ms/TimeMachineChallenge>



Doel

Kies een ruimte in je gemeenschap, op school of thuis en gebruik vervolgens Minecraft om je die ruimte opnieuw in te beelden. Hoe zou die over 100 jaar eruitzien? Hoe zag de ruimte er 100 jaar geleden uit? Hoe kan de ruimte worden veranderd om in een huidige of toekomstige behoefte te voorzien? Waarom waren de veranderingen in de loop der tijd nodig?

[Bekijk de introductievideo.](#)

Uitbreidingen

- Gebruik de boek en veer om een kort essay voor je bouwwerk te schrijven over de wijzigingen die je voorspelt of waarnaar je onderzoek hebt gedaan. Gebruik het constructieblok en de Mixed Reality-viewer om je creatie naast de huidige locatie te fotograferen.



TIJD OM TE OOGSTEN

Daag jezelf uit en programmeer de Agent om middels automatisering efficiënter gewassen te laten groeien en te oogsten.

<https://aka.ms/MinecraftMicroModelWorld>



Doel

Naarmate de wereldbevolking groeit, wordt het optimaliseren van de voedselproductie steeds belangrijker. Jouw uitdaging is om de Agent te programmeren om middels automatisering efficiënter gewassen te laten groeien en te oogsten. Net als in de echte wereld hebben gewassen in Minecraft speciale vereisten om goed te kunnen groeien. Gebruik de boek en veer om aantekeningen te maken over de keuzes die je maakt om je boerderij te automatiseren en over de verschillende gewassen die je besluit te telen.

Uitbreidingen

- Bestudeer echte manieren waarop boeren automatisering gebruiken om de gewasopbrengst te verhogen.
- Bestudeer de wereldwijde voedselcrisis en bespreek de bijdragen die jullie zelf kunnen maken.
- Programmeer de Agent om een pompoen in Minecraft uit te snijden en maak deze vervolgens in het echt na.
- Deel afbeeldingen of een video van je geautomatiseerde Agent-boerderij met de klas.



MINECRAFT-MICROMODELLEN

Creëer wetenschappelijke modellen in Minecraft om meer te leren over bouwwerken en concepten.

<https://aka.ms/HarvestTimeWorld>



Doel

Het ontwikkelen en gebruiken van modellen is een belangrijke vaardigheid om de wereld om ons heen te begrijpen. Wetenschappers kunnen modellen gebruiken om ideeën, processen en structuren te vertegenwoordigen en informatie op anderen over te brengen. Jouw uitdaging is om een model in Minecraft te bouwen van iets wat te klein is om met het oog te zien. Bestudeer afbeeldingen van structuren of organismen, zoals atomen, eiwitten, virussen, cellen of micro-organismen, en bouw vervolgens je eigen driedimensionale model in Minecraft.

Uitbreidingen

- Benoem de onderdelen van je model en gebruik hulpmiddelen zoals je camera en portfolio om je werk bij te houden.
- Werk samen om een model te maken van onderdelen van een groter systeem, zoals het menselijk lichaam of de waterkringloop.



AGENT TOT DE REDDING

Experimenteer met patronen in deze wereld om jezelf een oefening in programmeren te geven en gebruik de Agent om de dag te redden!

<https://aka.ms/AgentRescueWorld>



Doel

Experimenteer met patronen in deze wereld om jezelf een oefening in programmeren te geven en gebruik de Agent om de dag te redden!

Uitbreidingen

- Teken patronen op millimeterpapier en creëer vervolgens je eigen patronen door de Agent te programmeren.
- Gebruik de camera om foto's te maken en deze met de klas te delen.
- Bekijk de architecturale patronen op echte gebouwen om inspiratie op te doen.
- Programmeer de Agent om een heel gebouw te maken.
- Probeer de patronen te voltooien met zo min mogelijk regels code.



ONBEWOOND EILAND

Gebruik dit onbewoond eiland als setting om een object in Minecraft te bouwen dat je op een onbewoond eiland zou willen hebben.

<https://aka.ms/DesertIslandWorld>



Doel

Gebruik dit onbewoond eiland als setting om een object in Minecraft te bouwen dat je op een onbewoond eiland zou willen hebben.

Uitbreidingen

- Maak foto's van je creaties met de camera en deel deze met de klas.
- Schrijf een kort stukje over wat je hebt gebouwd en waarom. Is jouw keuze gemaakt op basis van noodzaak of comfort? Gebruik dit als discussiepunt over wat er zou gebeuren als je met dit voorwerp op een eiland bent gestrand.
- Als je klaar bent, schakel dan over naar Survival en kijk hoe lang je kunt overleven met de beschikbare hulpmiddelen!



BOEKOMSLAG

Gebruik deze boekenwereld om je eigen Minecraft-boekomslagen te maken. Je ontwerpen kunnen zowel in 2D als 3D zijn.

<https://aka.ms/BookCoverWorld>



Doel

Gebruik deze boekenwereld om je eigen Minecraft-boekomslagen te maken. Je ontwerpen kunnen zowel in 2D als 3D zijn.

Uitbreidingen

- Gebruik de camera om foto's te maken en deze met de klas te delen.
- Kies een boek om een omslag voor te maken of ontwerp een omslag voor je eigen originele verhaal!
- Maak een nieuwe wereld of gebruik de ruimte rondom het boek om scènes uit het verhaal uit te beelden. Kies een scène uit elk hoofdstuk of beeld het verhaal uit op aristotelische wijze.

