DEMOCRACITY MINECRAFT

Instruktioune fir Enseignanten



Inhaltsverzeechnis

Preparatioun 4
Aarbechtsblieder 4
Minecraft Education installéieren 4
Wéi installéieren ech Minecraft Education? 5
Wéi installéieren ech Democracity Minecraft? 5
Technesch Daten 7
Wéi maachen ech d'Welt fir Participanten op? 7
Wéi kréien ech Participanten an d'Welt? 9
Wéi hält d'Spill op? 11
Wéi funktionéiert Democracity Minecraft? 12
Spillplang 12
Tools fir Enseignanten an Democracity Minecraft 14
Wat ass et a wouzou déngt et? 14
Tool "**Etapp änneren**" 14
Tool "**Partei änneren**" 15
Tool "**Schüler teleportéieren**" 15
Tool "**Schüler an Raim teleportéieren**" 15
Kamera Tool 16
Hiewel Tool 16
Fotoen exportéieren déi mam Kamera Tool gemaach goufen 17
Democracity Minecraft Spillwee 18
Spill-Etappen 18
Etapp 1: Gruppen-Zoudeelung 19
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 19
Wéi? 19
Etapp 2: Brainstorming 20
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 20
Wéi? 20
Pädagogesch Ziler 20
Etapp 3: Politesch Prioritéite bestëmmen 21
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 21
Wéi? 21

Etapp 4: Rollen zoudeelen 22
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 22
Wéi? 22
Etapp 5: Politesch Parteien entwerfen 23
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 23
Wéi? 25
Etapp 6: Erëffnung vun der Plenarsëtzung 26
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 26
Wéi? 27
Etapp 7: Presentatioun vun de Parteien 28
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 28
Wéi? 28
Etapp 8: Gebaier wielen 29
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 29
Wéi? 30
Etapp 9: Gebaier eliminéieren 31
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 31
Wéi? 31
Etapp 10: Gebaier placéieren 32
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 32
Wéi? 33
Etapp 11: Gruppendiskussioun: Ass d'Stad vollstänneg? 34
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 34
Wéi? 34
Etapp 12: D'Kommiteeën 35
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill? 35
Etapp 13: Conclusioun 37
Pedagogesch Ziler vun Democracity Minecraft 37

Preparatioun

Wat sollt Dir maachen ier Dir mat der Klass ufänkt?

Aarbechtsblieder

Dës Aarbechtsblieder kënne vun der BELvue Website erofgeluede ginn:
https://www.belvue.be/fr/activities/democracity-minecraft

Hutt genuch Kopie vun all Aarbechtsblat. Dir musst se selwer drécken. D'Aarbechtsblieder déi Dir braucht sinn:

- Democracity – Rolleblieder
- Democracity – Deng Politesch Prioritéiten
- Democracity – Är éige politesch Partei kreéieren

Dir musst een "Politesch Prioritéiten" Aarbechtsblat pro Participant ubidden. Fir déi aner Aarbechtsblieder geet eng Kopie pro Grupp duer.

Minecraft Education installéieren

Vergewëssert Iech datt Dir déi lescht Versioun vu Minecraft Education installéiert hutt op allen Apparater déi wärend der Klass benotzt ginn, och Ären eegenen. Et muss déi lescht Versioun vum Programm sinn.

OPGEPASST

Wann eng aner Versioun vu Minecraft Education op den Apparater installéiert ass, kënne se net matenee kommunizéieren. Dofir kann de Participant net matmaachen.

Wéi installéieren ech Minecraft Education?

- Gitt op d'Minecraft Education Download Säit. Dir kënnt iwwer dëse Link drop zougräifen: "aka.ms/download".
- Wielt d'Versioun vu Minecraft Education déi mat Ärem Apparat kompatibel ass a luet se erof.
- Féiert d'Installatioun vu Minecraft Education aus.
- Start Minecraft Education.

Wéi installéieren ech Democracity Minecraft?

Fir Democracity an Minecraft Education ze spillen, befollegt dës Schrëtt:

- Luet d'Datei "Democracity.mctemplate" erof, déi mir bereetgestallt hunn.
  - https://education.minecraft.net/lessonsworldfile/9339817990414594-Democracity.mctemplate
- Maacht d'Datei "Democracity.mctemplate" op mat Minecraft Education.
- Nodeems Dir Minecraft Education opgemaacht hutt, klickt op "Spillen."

Benotzt Dir schonn d'Minecraft Education Plattform? Befollegt d'Schrëtt hei drënner:

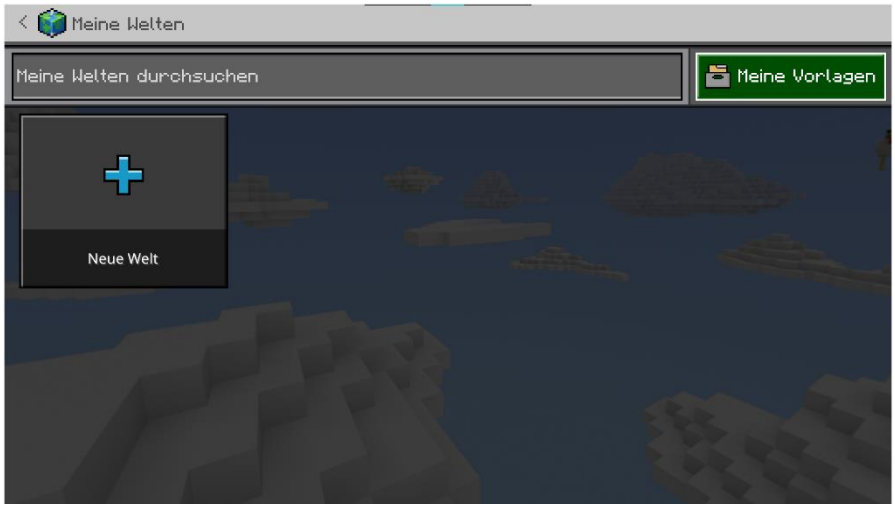
- Maacht Minecraft Education op
- Wielt "Spillen"
- Wielt "Bibliothéik"
- Tippt "Democracity" an d'Sichfënster
- Wielt Democracity
- Wielt "Nei Welt Erstellen"



- Nodeems Dir Democracity installéiert hutt, wielt “Meng Welten”.



- Wielt "MENG SCHABLOUNEN".



- Klickt op d’Welt "Democracity" an dann op "SPILLEN".

Technesch Daten

Wéi maachen ech d'Welt fir Participanten op?

Nodeems Dir d'Welt erstallt hutt, muss se opgemaach ginn, sou datt d'Participanten Zougréff hunn. Sou geet et:

- Wärend Dir am Spill sidd, gitt 2 Bléck no vir, a klickt op den "ESC" Knäppchen op Ärer Tastatur (oder d'Zeechen "II" wann Dir d'Spill op Ärem Handy opgemaach hutt).
- Klickt op de Knäppche mat de véier Gesiichter, nieft dem Globus.



- Klickt op "Ufänken mat hosten". Da klickt op "Confirméieren".



Dir wäert elo een Login Code gesinn um Ecran erschéngen. E besteet aus verschiddene Symboler. Dir wäert dëse Code brauchen fir de Participanten Zougang zu der Welt ze erméiglechen. Mir roden Iech un, net zréck op de virege Menü ze goe fir elo.



OPGEPASST

Vergewëssert lech dass d'Wi-Fi-Verbindung stabil ass an datt all Geräter mam selwechte Wi-Fi-Netzwierk verbonne sinn, sou datt jidderee matmaache kann.

Wéi kréien ech Participanten an d'Welt?

Nodeems Dir d'Schrëtt hei driwwer befollegt hutt, ass et elo Zäit fir Schüler fir an d'Welt vun Democracity Minecraft eranzegoen.

D'Spill ass gëeegent fir **maximal 40 Schüler**, opgedeelt an **maximal 8 Gruppen**. All Grupp huet **5 Schüler**. Wann manner wéi 40 Schüler matmaachen, solle manner Gruppe geformt ginn.

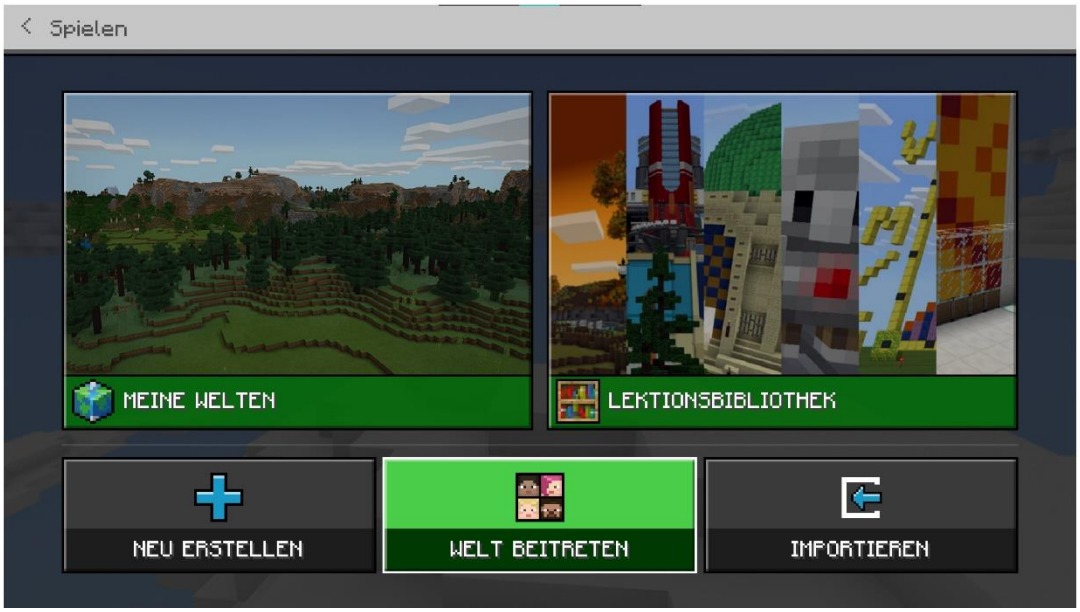
All Grupp benotzt nëmmen een Apparat (Laptop, Chromebook, iPad, Tablet o.a.). Den Enseignant kontrolléiert d'Spill vun sengem/hiren eegenen Apparat (Laptop, Chromebook, iPad, Tablet o.a.). Eng voll Sëtzung (mat der maximaler Unzuel u Spiller) erfuerdert also 9 Geräter.

Befollegt dës Schrëtt fir de Participanten ze erlaben an d'Welt anzetrieden:

- Maacht Minecraft Education op allen Apparater an de Gruppen op.
- Klickt op **"SPILLEN"**.



- Klickt op "**ENGER WELT BÄITRIEDEN**".



- Gitt de Login Code an, dee virdrun um Apparat vum Enseignant ugewise gouf (cf. Säit 8) a klickt op "**Confirméieren**".



- Klickt nach eemol op "**Confirméieren**", an d'Participanten trieden der Welt bäi.



WARNUNG

Ass dëst déi éischte Kéier datt dir Minecraft Democracity spillt? Wann jo, kann eng zousätzlech Notifikatioun um Bildschierm erschéngen. Befollegt d'Instruktiounen an dëser Notifikatioun fir Iech unzemellen.

Wéi hält d'Spill op?

Dréckt op ESC fir an de Menü ze goen. Da klickt op **"Späicheren an erausgoen".**



Wéi funktionéiert Democracity Minecraft?

Spillplang



An dësem Bild gesitt Dir d'Plazen, déi een wärend dem Spill benotze kann.

Minecraft Democracity fänkt un an der Lobby. Wann een sech umellt, kënnt een automatesch an dëse Startraum. D'Spill selwer fënnt am zentrale ronne Beräich statt, deen als Plenarsall funktionéiert. Zousätzlech kritt all Grupp (d'Parteien) een eegene Raum zougewisen: d'Parteisäll. Do kënne si verschidde Saache maachen, wéi zum Beispill hire Logo entwerfen oder hiren Numm zesummestellen. Detailléiert Erklärunge vun dësen Aufgabe stinn op de follgende Säiten.

Ausser wann et anescht uginn ass vum Enseignant, hunn d'Parteien nëmmen Zougang zu hirem zougewisene Sall a Büro; et ass verbueden an d'Raim vun anere Parteien eranzegoen.

Am Enseignants-Sall, vis-à-vis vum Plenarsall, stinn d'Këschten an deenen d'Parteien d'Democracity-Gebaier fannen. Wärend dem Spill kommen se heihi fir d'Gebaier ze wielen déi se op de Plang wëlle setzen. Et ginn och 6 NPCs (Non-Playable Characters, "Net Spillbar Charakteren") an dësem Raum: dës

Figure representéieren déi 6 verschidde Rollen, déi Parteimemberen anhuele mussen. Andeems se mat dësen NPCs interagéieren, kënnen d'Schüler nokucke wien wat an hirer Partei maache soll.

Den Enseignants-Sall huet och zousätzlech Plaz, déi den Enseignant ka benotze wéi heen/si wëll an huet genuch eidel Plaz fir maximal Fräiheet ze bidden.

Tools fir Enseignanten an Democracity Minecraft

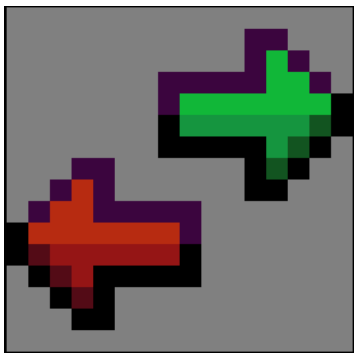
Wat ass et a wouzou déngt et?

Nodeems Dir d'Welt erstallt hutt an an d'Spill eragitt, fannt Dir 6 verschidden Tools an der groer Leescht déi am ënneschten Deel vum Ecran erschéngt.



Dat wäisst Quadrat (Nummer 9) ass keen Tool, et ass just ee visuellen Indicateur fir ze bestätegen datt et den Apparat vum Enseignant ass. D'Schülergruppen hunn ee Quadrat an enger anerer Faarf, déi der Faarf vun de Parteisäll entsprëcht.

Tool "**Etapp änneren**"



Dat éischt Tool heescht "**Etapp änneren**": et erlaabt Iech an de verschiddene Etappe vum Spill no vir oder no hannen ze goen.
Een Iwwerbléck vun de Etappe fannt Dir um Enn vun dësem Handbuch.

Fir an déi nächst Etapp weiderzegoen, wielt d'Tool (Typ "1") a klickt "**Interagéieren**" (Rietsklick). Fir an déi vireg Etapp zeréckzegoen, wielt d'Tool, halt "**Schläichen**" (Shift) gedréckt a klickt "**Interagéieren**" (Rietsklick).

Tool "**Partei änneren**"



Dat zweet Tool heescht "**Partei änneren**": dëst Tool erlaabt Iech eng aner Partei a bestëmmten Etappen an Aktioun ze setzen. Fir weider op déi nächst Partei ze goen, wielt d'Tool (Typ "2" fir dëst) a klickt "**Interagéieren**" (Rietsklick). Fir op déi vireg Partei zeréckzegoen, wielt d'Tool, halt "**Schläichen**" (Shift) gedréckt a klickt "**Interagéieren**" (Rietsklick).

Tool "**Schüler teleportéieren**"



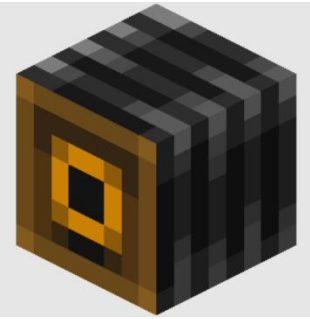
Dat drëtt Tool heescht "**Schüler teleportéieren**": et erlaabt Iech all Participanten dohin ze teleportéiere wou den Enseignant sech grad befënnt. Fir all Participanten op Är Positioun ze teleportéieren, wielt d'Tool (Typ "3" fir dëst) an dréckt "**Interagéieren**" (Rietsklick).

Tool "**Schüler an Raim teleportéieren**"



Dat véiert Tool heescht "**Schüler an Raim teleportéieren**": dëst Tool ka benotzt gi fir all Participanten an d'Raim vun hire Parteien ze teleportéieren. Fir dëst ze maachen, wielt d'Tool (Typ "4") an dréckt "**Interagéieren**" (Rietsklick).

Kamera Tool

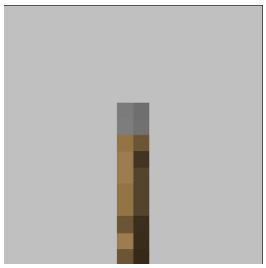


Dat fënneft Tool heescht "**Kamera**": et erlaabt Iech Fotoe wärend dem Spill ze maachen. Fir eng Foto vun engem bestëmmte Moment ze maachen, wielt d'Tool (Typ "7") an dréckt "**Interagéieren**" (Rietsklick).

Fir eng Foto vun Iech selwer ze maachen, setzt d'Kamera op de Buedem, interagéiert domat (weist op den Objet) a waart bis d'Foto gemaach gëtt.

Wann Dir d'Fotoe kucke wëllt/exportéiere wëllt, gitt op d'Säit 18.

Hiewel Tool



Dat sechst Tool ass een Hiewel: Dir benotzt et fir d'Eisendieren (wäiss Dieren) opzemaachen, déi d'Raim vuneneen trennen. Fir de Schalter ze benotzen, wielt d'Tool (Typ "8"), beweegt d'Maus op déi Plaz wou de Schalter soll sinn, an dréckt "**Interagéieren**" (Rietsklick). Fir d'Dier opzemaachen, loosst Är Figur op de Schalter kucken an dréckt op "**Interagéieren**" (Rietsklick).

Stellt sécher dass Dir de Schalter op déi ugewise Plaz setzt:



Fotoen exportéieren déi mam Kamera Tool gemaach goufen

Fotoen, déi mam Kamera Tool gemaach goufen, ginn am Portfolio gespäichert.

De Portfolio ass een digitalt Bichelchen, dat net nëmmen d'Fotoen enthält, mee och d'Méiglechkeet bitt, Ënnerschréften zu de Biller bäi ze fügen.

Befollegt dës Schrëtt fir de Portfolio ze kucken an ze exportéieren:

- Dréckt E op der Tastatur.
- Gitt op d'Sichfunktioun.
- Tippt "Portfolio".
- Zitt de Portfolio op eng eidel Plaz an der Toolbar.
- Dréckt erëm E fir den Inventar ze verloossen.
- Eemol zréck am Spill, wielt de Portfolio aus an der groer Leescht wou all d'Tools sech befannen, an dréckt 5 oder 6, jee nodeem wou Dir de Portfolio higesat hutt.



- Wann néideg, wielt den Ënnerschréft-Platzhaltertext aus fir eng kuerz Caption zu alle Biller bäi ze fügen.
- Wielt de "Portfolio exportéieren" Knäppchen. Dës Aktioun erstellt eng .pdf Datei mat all Äre Fotoen an Ënnerschréften. Dir kënnt dann dëse Fichier als Portfolio.pdf späicheren an zum Beispill wärend engem Spilldebriefing benotzen.

Democracity Minecraft Spillwee

Spill-Etappen

Fir Democracity Minecraft optimal ze spillen, ass et am beschten déi verschidden Etappe vum Spill an der follgender Uerdnung ze verfollegen:

- Etapp 1 Gruppen-Zoudeelung
- Etapp 2 Brainstorming
- Etapp 3 Politesch Prioritéite bestëmmen
- Etapp 4 Rollen zoudeelen
- Etapp 5 Politesch Parteien entwerfen
- Etapp 6 Eréffnung vun der Plenarsëtzung
- Etapp 7 Presentatioun vun de Parteien
- Etapp 8 Gebaier wielen
- Etapp 9 Gebaier eliminéieren
- Etapp 10 Gebaier placéieren
- Etapp 11 Gruppendiskussioun: Ass d'Stad vollstänneg?
- Etapp 12 D'Kommiteeën
- Etapp 13 Conclusioun

Op de follgende Säite fannt Dir am Detail wat Dir wärend de verschiddenen Etappe vum Spill maache musst.

Etapp 1: Gruppen-Zoudeelung

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

D'Verdeelung vun de Gruppe gëtt am Ufank vum Cours gemaach. Dir deelt d'Klass a Gruppe vu 4 bis 5 Studenten op. All Grupp huet en Apparat (Laptop, Chromebook, iPad oder Tablet) fir mat ze spillen.

All Grupp sëtzt un engem Dësch.

Wann all Grupp bei engem Dësch sëtzt, da gitt weider op déi nächst Etapp vum Spill.

Wéi?

D'Verdeelung vun de Gruppe gëtt an der Klass gemaach. Dëse Schrëtt ass also **net digital**.

Etapp 2: Brainstorming

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

Sammelt de Schüler hir Gedanken an Associatioune fir 5 bis 10 Minutten. Frot d'Schüler wat se denken wann se déi follgend Wierder héieren:

- Demokratie
- Politik
- Politiker

Schreift all d'Iddien op d'Tafel a maacht de Bilan vun deem wat d'Klass schonn iwwer dës Theme weess. Um Enn vum Spill ginn dës Iddien nach eng Kéier diskutéiert, dofir ass et am beschten, se dee ganze Cours laang op der Tafel ze loossen.

Wéi?

De Brainstorm gëtt an der Klass gemaach. Dëse Schrëtt ass also **net digital**.

Pädagogesch Ziler

D'pädagogescht Zil vun dëser Phas vum Spill ass virun allem, d'Associatioune vun de Schüler ze sammelen géintiwwer:

- der Politik
- de Politiker
- der Demokratie

Um Enn vum Cours, setzt dës Associatiounen a Perspektiv mat deem wat se duerch d'Spill verstanen hunn.

Konkret frot Dir d'Schüler d'Iddien ze vergläichen, déi si virum Ufank vum Spill haten (Iddien op der Tafel), mat deem wat se wärend dem Spill geléiert hunn.

- Feelen Elementer an hiren éischten Iddien?
- Hunn hir Associatiounen evoluéiert?
- Wat hunn se geléiert?

Etapp 3: Politesch Prioritéite bestëmmen

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

Erkläert de Schüler, datt verschidde Politiker oder politesch Parteien all hir éige politesch Prioritéiten hunn. Si denken also net all dat selwecht, grad wéi jidderee seng eegen Iddien huet iwwer wat wichteg ass oder net.

Sot hinnen, datt si elo iwwer hir éige politesch Prioritéite reflektéiere wäerten. Dofir benotzen se d'Aarbechtsblat "Democracity - Deng politesch Prioritéiten". Vergewëssert Iech datt all Schüler d'Aarbechtsblat versteet.

Déi 16 politesch Themen um Aarbechtsblat musse vun all Schüler individuell klasséiert ginn. Si ginn dem wichtegsten Thema d'Nummer 1, wärend dat mannst wichtegt Thema d'Nummer 16 kritt. Tipp: Dës Übung ka vereinfacht ginn andeems d'Schüler nëmmen hir 10 wichtegst Prioritéite rangéieren.

Wann d'Schüler hiren individuelle Ranking ofgeschloss hunn, mussen se sech iwwer d'Prioritéite vun hirem Grupp eens ginn. Zesumme mussen se 5 Positioune wielen. Déi schreiwen se op d'Aarbechtsblat "Democracity - Är éige politesch Partei kreéieren". Opgepasst: d'Schüler bestëmmen hir Gruppepositiounen duerch Diskussioun a Verhandlungen. Et geet also net drëm, mat der Majoritéit ze entscheeden.

Wéi?

Dës Aktivitéite fannen am Klassesall statt. Benotzt d'Aarbechtsblieder. Dës Etapp ass also **net digital**.

Etapp 4: Rollen zoudeelen

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

Frot d'Schüler, ob si wëssen, fir wat hire Grupp steet: et ass eng **politesch Partei**. An all Partei ginn et Leit, déi verschidde Funktiounen oder Rollen hunn. Schüler wäerten elo och eng vun dëse Rollen iwwerhuelen.

Erkläert wat déi méiglech Rolle sinn. Gitt och eng kuerz Erklärung vun all Roll, fir datt d'Schüler wësse wourëms et geet a wat hir Verantwortung wärend dem Spill ass. D'Rollen, déi sollen zougedeelt ginn, si wéi follegt:

- **President/in:** Gëtt jidderengem a senger Grupp d'Wuert. Léist Konflikter. Suergt fir eng kloer Formuléierung vum Parteiprogramm a vum Respekt vun de Mënscherechter am Programm.
- **Sekretär/in:** Notéiert Decisioune vun der Partei. Setzt all Iddien op Pabeier. Also ka gutt nolauschteren.
- **Spriecher/in:** Schwätzt am Numm vun der Partei. Presentéiert den anere Parteien de Parteiprogramm. Also kann sech gutt ausdrécke virum Grupp a schwätzt kloer.
- **Architekt/in:** Wielt d'Gebaier am Numm vun der Partei a placéiert se. Erkläert d'Wiel vun de Gebaier.
- **Designer/in:** Designt de Logo an de Numm vun der Partei. Benotzt seng Fantasie fir ee Slogan ze erfannen. Ass kreativ an zeechent gär.
- **Comitésmember:** Verdeedegt de Standpunkt am Comité. Debattéiert mat den anere Membere vum Comité. Kann gutt argumentéieren.

No Ären Erklärungen deelen d'Schüler d'Rollen op. Si notéieren dës Verdeelung um Aarbechtsblat "Democracity – Rolleblieder".

OPGEPASST

Et gi 6 Rollen. Dëst bedeit dass verschidde Schüler méi wéi eng Roll mussen unhuelen. D'Rollen déi sech am beschte kombinéiere loosse sinn déi vum President + Comitésmember an Architekt + Designer.

Wéi?

Dës Aktivitéite fannen am Klassesall statt. Benotzt d'Aarbechtsblieder. Dës Etapp ass also **net digital**. An Democracity Minecraft, Dir an d'Schüler kënne 6 NPCs (Figuren) am Enseignants-Sall fannen. Si representéieren déi 6 verschidde Rollen. Andeems se mat dëse Figuren "schwätzen", kënne Schüler – wann se wëllen – nokucke wat se wärend dem Spill maache mussen.

Etapp 5: Politesch Parteien entwerfen

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

D'Gruppe wäerten elo weiderfueren, hir politesch Partei ze entwerfen. Si wäerten als éischt e Parteiprogramm schreiwen an dann hire Logo a Parteinumm designen.

Um Aarbechtsblat "Democracity – Är éige politesch Partei kreéieren" schreiwen d'Gruppen d'Projeten op, déi se fir all Gruppeprioritéit proposéieren. Frot si dës Projeten sou konkret wéi méiglech ze maachen. Also net: "Mir schätzen d'Klima an d'Ëmwelt, also mussen d'Leit méi klimafrëndlech sinn", mee éischter: "Mir schätzen d'Klima an d'Ëmwelt, dofir investéiere mir an den ëffentlechen Transport. Esou wäerten d'Leit de Bus amplaz den Auto huele kënnen." Op d'Aarbechtsplaz schreiwen d'Gruppen och ee Slogan fir hir Partei. Dëse Slogan muss hirem Parteiprogramm entspriechen.

! Frot elo d'Gruppen, sech mat Democracity Minecraft ze verbannen. Iwwerpréift mat hinnen d'Schrëtt déi uewen am Kapitel "Technesch Daten" beschriwwe sinn. Dann, mat dem Tool "Etapp änneren", setzt d'Spill an d'Etapp 5.



All d'Figuren, vun all Grupp, kommen un am Spill. Wärend se op déi aner waarden, kënne Gruppen hir Figur fräi an dësem Raum beweegen. Soubal all d'Gruppe mam Spill verbonne sinn, maacht déi wäiss Dier vum Plenarsall op. Benotzt dofir de Schalter deen Dir do placéiert hutt ier d'Klass ugefaang huet.

Loosst d'Schüler kuerz d'Raim vum Spill entdecken. Erkläert datt all Grupp eng éige Faarf huet. Hir Spillfaarf ass op der rietser Säit vum Ecran. Erkläert och datt all Grupp ee Parteisall an ee Büro am Plenarsall huet, allebéid markéiert mat der selwechter Parteifaarf.

Frot elo d'Parteien hire Logo a Parteinumm ze designen. Erkläert datt se dat an hirem Parteisall maachen. Si wäerte brong Këschte fanne mat engem bloen "Informatiounsschëld" driwwer. An dëse Këschte si faarweg Bléck a Buschtawebléck, mat deenen se hire Logo an Numm kënne gestalten. Si placéieren dës Bléck géint déi wäiss Leinwänn op de Mauere vun de Parteisäll. Op déi quadratesch Leinwand kënnt de Logo, op déi rechteckeg, de Parteinumm. Cf. follgend Biller:







Dir kënnt d'Schüler eleng an d'Parteisäll goe loossen, mee Dir kënnt et och selwer maache mam Tool "Schüler teleportéieren". Esou kommen se direkt an de richtege Raum. Liest d'Erklärungen ënner "Tools fir Enseignanten an Democracity Minecraft" fir ze léieren wéi Dir dëst Tool benotzt.

Frot d'Parteien Iech mëndlech matzedeelen wann se hiren Designprozess ofgeschloss hunn. Soubal all Parteie prett sinn, kënnt Dir d'Spill weiderféieren.

WARNUNG

Këschte mat Logo- an Buschtawebléck erschénge nëmmen wärend dëser Etapp vum Spill. Wann néideg, kënnt Dir se nei erschénge loossen andeems Dir op dës Etapp vum Spill zeréckkommt mam Tool "Etapp änneren". Wielt et aus an dréckt dann SHIFT + Rietsklick.

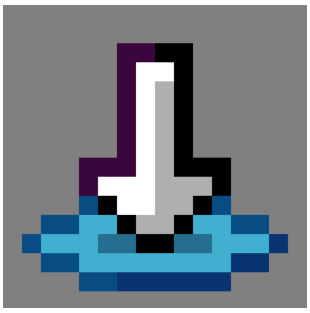
Wéi?

Dës Etapp besteet aus 2 Deeler. Den éischten Deel fënnt an der Klass statt. Benotzt d'Aarbechtsblieder dofir. Den zweeten Deel ass digital a fënnt an der Welt vun Democracity Minecraft statt.

Etapp 6: Eréffnung vun der Plenarsëtzung

! Start d'Plenarsëtzung mam Tool "Etapp änneren". Den Numm vun dëser Etapp erschéngt dann um Ecran.

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?



Frot d'Parteien an de Plenarsall ze goen. Gruppe kënnen hir Figuren autonom ronderëm beweegen. Dir kënnt Iech och entscheeden, Schüler mam Tool "Schüler teleportéieren" an dëse Raum ze teleportéieren.

Iwwerhuelt d'Roll vum President a suergt dofir, dass dës Etapp gutt leeft. Loosst d'Parteien sech un hire jeeweilegen Dësch sëtzen, deen d'Faarf vun hirer Partei huet. Sot hinnen datt d'Gruppen dës Plaz wärend dëser Etapp vum Spill net sollte verloossen. Stellt Är éige Figur op eng zentral Plaz, vubwou Dir eng gutt Vue op de ganze Raum hutt.



All Dësch huet een Hiewel, verbonne mat enger Luucht. Wann eng Partei der Partei déi grad d'Wuert huet eng Fro wëllt stellen, benotzt se den Hiewel. D'Luucht ass elo ugeschalt, sou datt ee gesäit dass d'Partei sech wëllt melden. Huet d'Partei fäerdeg geschwat? Dann schalt se d'Luucht erëm aus.

Weist d'Schüler un datt d'Froe mëndlech gestallt ginn. **D'Diskussioune fannen also am Klassesall statt**. D'Spill ass hei nëmmen eng visuell Ënnerstëtzung.

Erkläert datt follgend Reegelen fir Debatte gëllen:

- Frot de President (Enseignant) fir ze schwätzen andeems dir d'Luucht umaacht.
- Sot dem President merci fir d'Wuert.
- Schüler aus anere Parteie musse mat "Beschte Kolleeg" ugeschwat ginn.

- Lauschtert respektvoll deenen aneren no.

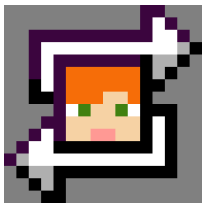
Wéi?

Dës Virbereedungsphas fënnt souwuel digital wéi och am Klassesall statt. Dir gitt Är Erklärunge mëndlech, awer am Spill selwer musst Dir och all Parteien zesummebréngen an de Plenarsall.

Etapp 7: Presentatioun vun de Parteien

! Start dësen Deel vum Spill mam Tool “Etapp änneren”. Den Numm vun dëser Etapp erschéngt dann um Ecran.

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?



Gitt all Partei noeneen d’Wuert. Dir designéiert dës Partei mam Tool “Partei änneren”. D’Partei, déi d’Wuert kritt, gëtt beliicht an de Logo an de Numm vun der Partei erschéngen op de wäisse Leinwänn am Plenarsall. Hei kënnt Dir se gesinn:



Wann se d’Wuert huet, erkläert d’Partei hiren Numm a Logo. Si erkläert och hire Slogan an hiert Programm. Dir an déi aner Parteie kënne der Partei déi grad schwätzt Froe stellen. Benotzt dofir d’Luuchten, wéi erkläert op der Säit 26 (“Eréffnung vun der Plenarsëtzung”).

Wann all d’Presentatioune fäerdeg sinn, kënnt Dir op déi nächst Etapp vum Spill weidergoen.

Wéi?

Dës Etapp fënnt souwuel digital wéi och am Klassesall statt.

Etapp 8: Gebaier wielen

! Start dësen Deel vum Spill mam Tool “Etapp änneren”. Den Numm vun dëser Etapp erschéngt dann um Ecran.

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

Elo wou d’Partie sech géigesäiteg kennen, muss all Partei 6 Gebaier rauswielen, déi hirem Parteiprogramm entspriechen. D’Gebaier befannen sech an 3 hëlze Këschten am “digitalen” Enseignants-Sall.





Opgepasst: fir de Schüler Zougang zum Enseignants-Sall ze ginn, musst Dir déi wäiss Dier opmaachen, déi hinnen Zougang gëtt. Dir maacht dat erëm mam “Hiewel”-Tool.



Wéi?

De Choix vun de Gebaier geschitt komplett digital.

Etapp 9: Gebaier eliminéieren

! Start dësen Deel vum Spill mam Tool “Etapp änneren”. Den Numm vun dëser Etapp erschéngt dann um Ecran.

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

Annoncéiert, datt d’Parteien aus budgetäre Grënn nëmmen 3 vun de 6 gewielte Gebaier baue kënnen. Et kënnen also nëmmen 3 Gebaier op de Stadplang placéiert ginn an der nächster Etapp vum Spill.

Frot d’Schüler an hirer Partei ze diskutéieren, wéi eng Gebaier si wëllen halen a wéi eng net. Wann se d’Gebaier gewielt hunn, deelen d’Schüler dat dem Enseignant mëndlech mat.

D’Gebaier, déi d’Gruppen net wëlle bauen, bleiwen, grad wéi déi aner Gebaier, am Inventar vun de Parteien. Si brauchen se net ze läschen. An der nächster Etapp kënnen d’Gruppen einfach d’Gebaier auswielen, déi se op de Plang wëlle setzen; déi aner Gebaier ginn net benotzt.

Gitt da weider op déi nächst Etapp.

Wéi?

Dës Etapp fënnt souwuel digital wéi och am Klassesall statt. Gruppendiskussioune gi mëndlech gemaach, wärend de Choix vun de Gebaier am Spill gemaach gëtt.

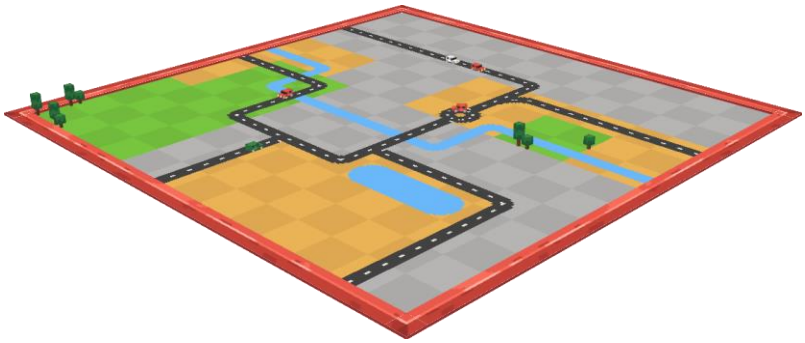
Etapp 10: Gebaier placéieren

! Start dësen Deel vum Spill mam Tool “Etapp änneren”. Den Numm vun dëser Etapp erschéngt dann um Ecran.

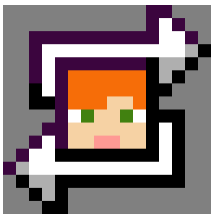
Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?



Teleportéiert all Gruppen an de Plenarsall mam Tool “Schüler teleportéieren”. Wärend dëser Etapp huet all Grupp d’Méiglechkeet, dräi Gebaier op de Plang an der Mëtt vum Plenarsall ze setzen.



Gebaier kënnen (a sollen) net op Stroossen oder Flëss placéiert ginn. Ee Gebai dat placéiert an diskutéiert gëtt gëtt markéiert/gehighlighted. Dëst mécht et méi einfach ze gesinn ëm wéi ee Gebai et sech handelt. De Grupp, deen d’Gebai placéiert, kann de Standuert vum Gebai änneren op Basis vum Feedback vun anere Schüler.



Wärend dëser Etapp wiesselen d’Gruppen sech of. Dir markéiert d’Gruppen een nom anere mat dem Tool “Partei änneren”. Wann ee Grupp seng Gebaier placéiert, ginn déi aner Gruppen “ugespéngelt”. D’Studente gesinn eng Vulleperspektiv vum Plang op hirem Ecran, sou datt se kënne gesinn, wou Gebaier placéiert ginn. Wann d’Schüler Froen iwwert d’Lag vum engem Gebai hunn, kënne si de Grupp froen, deen seng Gebaier placéiert.

Wann d'Gebaier vun engem Grupp placéiert sinn an d'Diskussiounen ofgeschloss sinn, kënnt Dir op déi nächst Grupp weidergoen. Déi gewielte Gebaier verléieren hir Markéierungen a ginn automatesch um Plang fixéiert fir ze verhënneren datt aner Participanten se beweegen.

OPGEPASST

D'Parteie kënne net an de Plang kommen, wann et net hiren Tour ass. Als Enseignant kënnt Dir dat awer maachen, andeems Dir iwwer onsichtbar Barrière flitt. Tippt "H" fir an de Kontrollinstruktiounen ze liese wéi Dir Är Figur fléie loosse kënnt.

Wéi?

D'Placéiere vun de Gebaier gëtt komplett digital gemaach.

Etapp 11: Gruppendiskussioun: Ass d'Stad vollstänneg?

! Start dësen Deel vum Spill mam Tool "Etapp änneren". Den Numm vun dëser Etapp erschéngt dann um Ecran.

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

Soubal all Partei seng Gebaier placéiert huet, start Dir an der Klass eng Diskussioun iwwer d'Stad, déi vun de Schüler entworf gouf:

- Denkt dir, datt et méiglech ass an dëser Stad ze liewen?
- Huet se alles wat mir brauche fir ze liewen?
- Wat ass falsch mat dëser Stad?
- Wéi eng Gebaier feelen fir doraus eng Stad ze maache wou een ee gutt Liewe féiere kann?

Unhand vun der Stad an de Gebaier kënnt Dir déi follgend Konzepter erklären:

- **D'legislativ Gewalt**. Gëtt et ee Gebai wou Gesetzer gemaach ginn? E Parlament.
- **D'exekutiv Gewalt**. Gëtt et ee Gebai wou d'Leit dofir suergen datt d'Gesetzer ëmgesat ginn? E Ministère.
- **D'Justiz**. Gëtt et ee Gebai wou d'Leit dofir suergen datt d'Gesetzer respektéiert ginn? E Geriicht.

Wéi?

Dësen Deel vum Spill fënnt am Klassesall statt. D'Diskussioun gëtt mëndlech gemaach. Dës Etapp ass also **net digital**.

Etapp 12: D'Kommiteeën

Wann net vill Zäit ass, ass dës Etapp fakultativ.

! Start dësen Deel vum Spill mam Tool "Etapp änneren". Den Numm vun dëser Etapp erschéngt dann um Ecran.

Wat geschitt an dëser Etapp vum Spill?

Deelt d'Schüler aus verschiddene Parteien a Kommiteeën an. An all Kommissioun muss op mannst ee Member vun all Partei sinn. D'Kommissioune sinn: Wirtschaft, Gesondheet, Kultur, Medien, a Mobilitéit.

All Kommissioun versammelt sech ronderem ee Gerät. D'Nimm vun de Kommissiounen erschéngen um Ecran vu véier Apparater. Dëst sinn d'Geräter déi an dëser Etapp benotzt ginn. Aner Geräter sinn net méi néideg.

Erkläert dann, datt all Kommissioun **zwee Gebaier** no hirem Thema an de verschiddene Parteipositioune muss auswielen. Si diskutéieren dëst an der Kommissioun. Opgepasst: Schüler kënnen dës Gebaier nees an de Këschten am Enseignants-Sall gesinn, awer dës Kéier kënnen se se net aus der Këscht raushuelen.





Teleportéiert all d'Kommissiounen an de Plenarsall a loosst se hir Figuren un déi verschidden Dëscher sëtzen. Wéi an der éischter Plenarsëtzung stellt all Kommissioun déi Gebaier vir, déi se erausgewielt huet.

Am Géigesaz zu der éischter Plenarsëtzung notéiert Dir dës Kéier den Numm vun all Gebai op der Tafel am Klassesall. Tatsächlech gëtt no der Presentatioun vu jiddwer Kommissioun fir all Gebai gestëmmt. Nëmmen d'Hallschent vun de Gebaier, déi mat de meeschte Stëmmen, ginn an Democracity gebaut.

Wärend dem Ofstëmmungsprozess kënne Participanten net "géint" ee Gebai stëmmen dat vun hirer eegener Kommissioun proposéiert gouf. Frot d'Schüler, ob se "fir" oder "géint" ee Gebai sinn oder ob se sech enthalen. Schüler drécken hire Vote aus andeems se d'Hand hiewen. Dir notéiert d'Resultater vum Vote hannert de Nimm vun de Gebaier op der Tafel:

Numm vum Gebai	V (fir)	X (dogéint)	O (Enthalung)
Schwämm	...	...	...
Restaurant	...	...	...
Kierch	...	...	...
Moschee	...	...	...
Hafen	...	...	...
...	...	...	...

Nodeems Dir all d'Stëmmen opgeschriwwen hutt, gitt Dir mat Ärer Figur an den Enseignants-Sall. Do wielt Dir déi gewielte Gebaier aus de Këschten. Dann setzt Dir se selwer op d'Kaart. D'Schüler kucken op hir éige Bildschiermer a kënne mëndlech Uweisunge ginn, wou d'Gebaier placéiert solle ginn.

OPGEPASST

Déi 3 Këschte stinn direkt nieft der Dier vum Enseignants-Sall.

Etapp 13: Conclusioun

Ofschléissend hutt Dir eng Gruppendiskussioun mat der ganzer Klass, an där dir reflektéiert iwwer wéi d'Spill gelaf ass an iwwer d'Léiererfarunge vun de Schüler. Stellt hinne follgend Froen:

- War et schwéier een Accord ze erreechen?
- Hat jiddereen d'Méiglechkeet seng Meenung ze soen?
- Huet iergendeen sech wärend dem Prozess ignoréiert gefillt?
- War et schwéier ze akzeptéiere wann äert Gebai net gewielt gouf? Firwat?
- Hunn Meenungsverschiddenheeten zu Ausernanersetzunge geféiert?
- Wéi hutt dir et schlussendlech fäerdeg bruecht zu engem Accord ze kommen?

An der Gruppendiskussioun gitt Dir och kuerz zeréck op d'Brainstorming Session um Ufank vum Cours:

- Hunn d'Iddie vun de Schüler evoluéiert?
- Ginn et nach aner Wierder, déi se gären op d'Tafel dobäischreiwe wëllen?

Weist drop hin, datt d'Schüler wärend dem Spill konnte gesinn wéi demokratesch Prozesser (demokratesch/parlamentaresch Aarbecht) oflafen. Betount datt dëst hinnen e bessert Verständnis gëtt wéi d'Politik funktionéiert a wéi ee Land, eng Regioun, Stad, oder Gemeng regéiert gëtt.

Pedagogesch Ziler vun Democracity Minecraft

Dëst Tool erlaabt Schüler

- den demokratesche Prozess ze verstoen.
- d'Huele vu politeschen Entscheedungen auszeprobéieren.
- ze léieren, wéi een argumentéiert a Konzessiounen/Kompromësser mécht.

Democracity Minecraft gouf an Zesummenaarbecht mat Shapescape ApS entwéckelt.