



KOD SAATİ: İKİ KÖYLÜ BİR MINECRAFT MASALI KODLAMA ÇÖZÜMLERİ KILAVUZU

İÇİNDEKİLER

MakeCode Blocks

Başlangıç Etkinlikleri
Köylü Etkinlikleri
Serseri Köylü Etkinlikleri

Python

Başlangıç Etkinlikleri
Köylü Etkinlikleri
Serseri Köylü Etkinlikleri

Anahtar Sözcükler

Anahtar Sözcükler



MakeCode Blocks

BAŞLANGIÇ ETKİNLİKLERİ

Agent Taşıma



Fidan Dikme

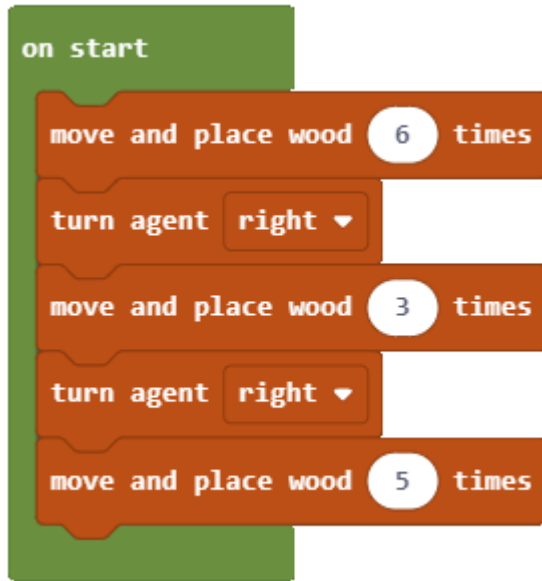


Sık kullanılanlar çubuğunda fidan seçiliyken çim bloka sağ tıklayarak fidanı dik.



KÖYLÜ ETKİNLİKLERİ

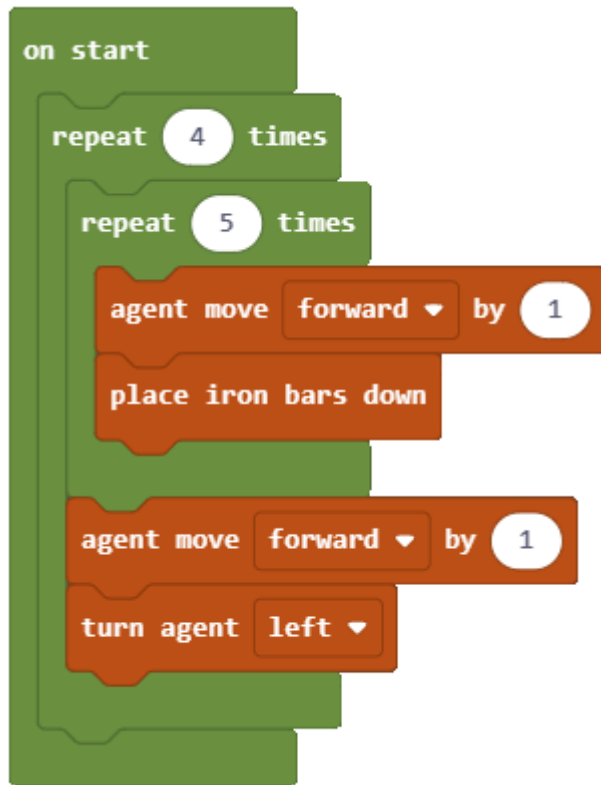
İskele İnşa Etme



Çapulcuyu Tanıtma



Pancarları Koruma

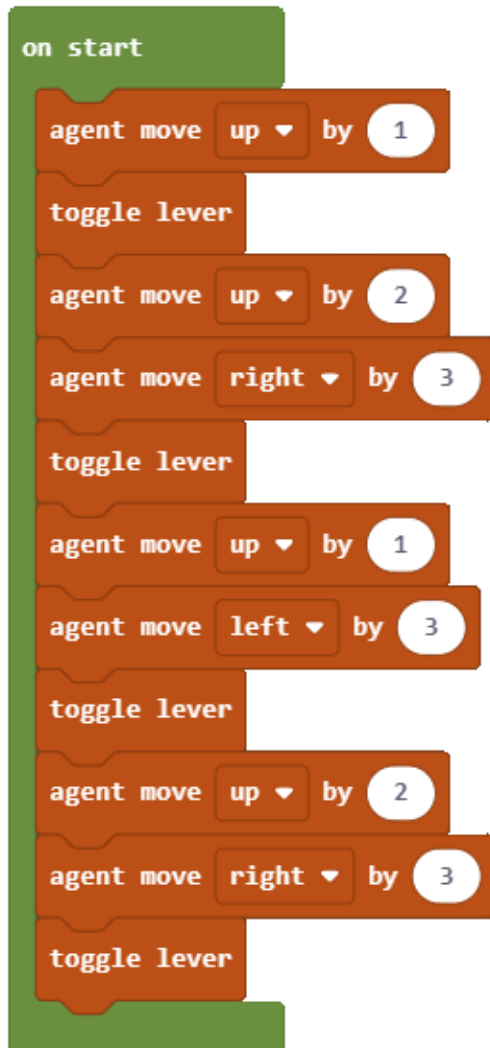


SERSERİ KÖYLÜ ETKİNLİKLERİ

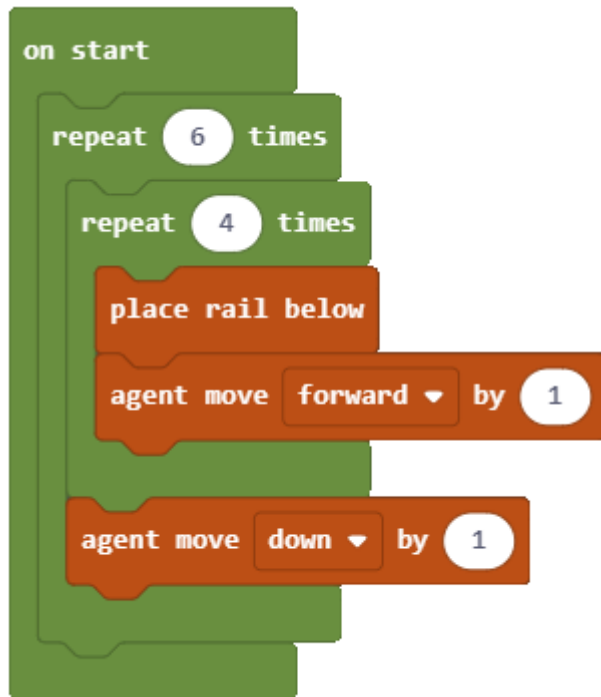
Çiftçilik Öğretme



Topu Getirme



Motorlu Demir Yolu



Python

BAŞLANGIÇ ETKİNLİKLERİ

Agent Taşıma

```
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")
```

Fidan Dikme

```
player.give("sapling", 1)
```

Sık kullanılanlar çubuğunda fidan seçiliyken çim bloka sağ tıklayarak fidanı dik.



KÖYLÜ ETKİNLİKLERİ

İskele İnşa Etme

```
for i in range(6):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(3):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(5):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
```

Çapulcuyu Tanıtma

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(12):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(11):
    agent.move("forward")
```

Pancarları Koruma

```
for side in range(4):
    for block in range(5):
        agent.move("forward")
        agent.give("iron_bars", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
    agent.move("forward")
    agent.turn("left")
```



SERSERİ KÖYLÜ ETKİNLİKLERİ

Çiftçilik Öğretme

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
agent.turn("right")
agent.move("forward")
agent.till("back")
agent.turn("right")
for i in range(10):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
```

Topu Getirme

```
agent.move("up")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("left")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
```

Motorlu Demir Yolu

```
for level in range(6):
    for block in range(4):
        agent.give("rail", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
        agent.move("forward")
        agent.move("down")
```

