



EN TIMME MED KOD: EN BERÄTTELSE OM TVÅ BYAR I MINECRAFT GUIDE TILL KODNINGSLÖSNINGAR

INNEHÅLL

MakeCode Blocks

Inledande aktiviteter
Aktiviteter bland byborna
Aktiviteter bland fyborna

Python

Inledande aktiviteter
Aktiviteter bland byborna
Aktiviteter bland fyborna

Nyckelord

Nyckelord



MakeCode Blocks

INLEDANDE AKTIVITETER

Flytta agenten



Plantera trädplantan



Planera trädplantan genom att högerklicka på gräsblocket med trädplantan vald i snabbfältet.



AKTIVITETER BLAND BYBORNA

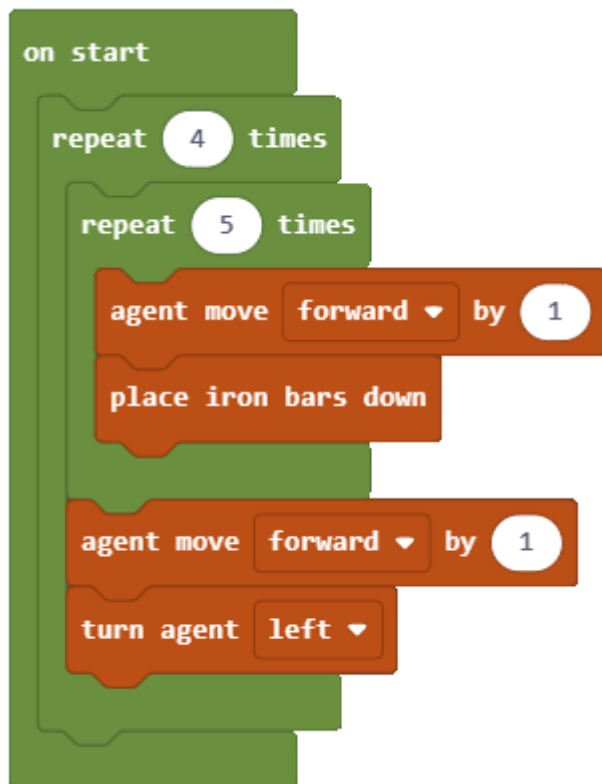
Bygg en brygga



Presentera vildturen



Skydda betorna



AKTIVITETER BLAND FYBORNA

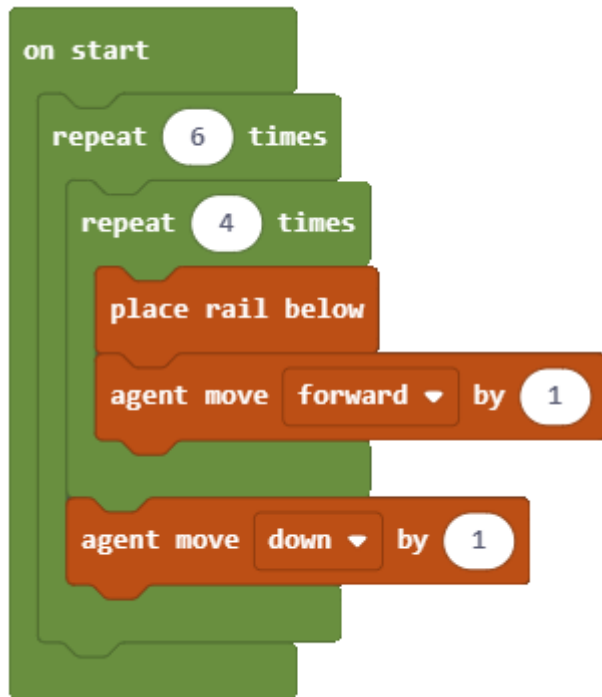
Lär ut jordbruk



Få tag i bollen



Motordriven järnväg



Python

INLEDANDE AKTIVITETER

Flytta agenten

```
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")
```

Plantera trädplantan

```
player.give("sapling", 1)
```

Planera trädplantan genom att högerklicka på gräsblocket med trädplantan vald i snabbfältet.



AKTIVITETER BLAND BYBORNA

Bygg en brygga

```
for i in range(6):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(3):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(5):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
```

Presentera vildturen

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(12):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(11):
    agent.move("forward")
```

Skydda betorna

```
for side in range(4):
    for block in range(5):
        agent.move("forward")
        agent.give("iron_bars", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
    agent.move("forward")
    agent.turn("left")
```



AKTIVITETER BLAND FYBORNA

Lär ut jordbruk

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
agent.turn("right")
agent.move("forward")
agent.till("back")
agent.turn("right")
for i in range(10):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
```

Få tag i bollen

```
agent.move("up")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("left")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
```

Motordriven järnväg

```
for level in range(6):
    for block in range(4):
        agent.give("rail", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
        agent.move("forward")
        agent.move("down")
```

