



HORA DO CÓDIGO: UMA HISTÓRIA DE MINECRAFT SOBRE DUAS VILAS

GUIA DE SOLUÇÕES DE PROGRAMAÇÃO

CONTEÚDO

MakeCode Blocks

Atividades Introdutórias
Atividades dos Aldeões
Atividades dos Illagers

Python

Atividades Introdutórias
Atividades dos Aldeões
Atividades dos Illagers

Palavras-chave

Palavras-chave



MakeCode Blocks

ATIVIDADES INTRODUTÓRIAS

Movimento de Agent



Plante a Muda



Plante a muda clicando com o botão direito no bloco de grama enquanto a muda estiver selecionada na barra rápida.



ATIVIDADES DOS ALDEÕES

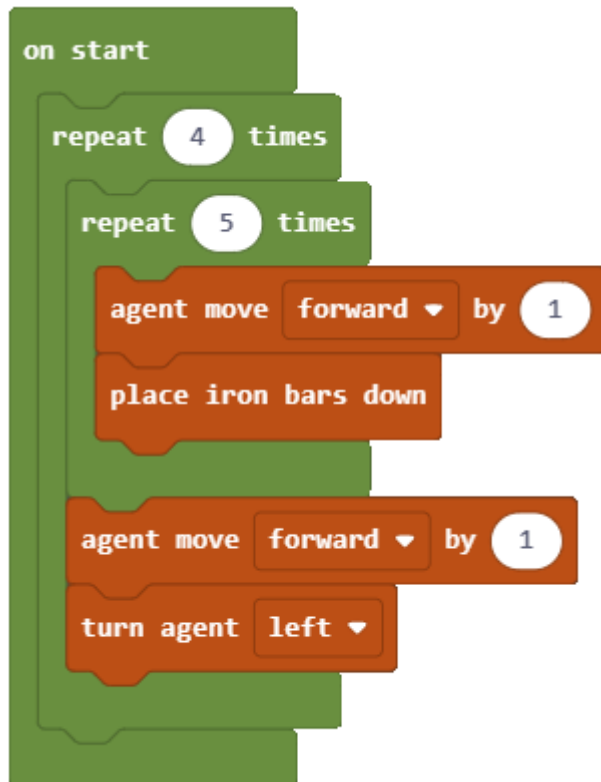
Construa uma Doca



Apresente o Devastador



Proteja as Beterrabas



ATIVIDADES DOS ILLAGERS

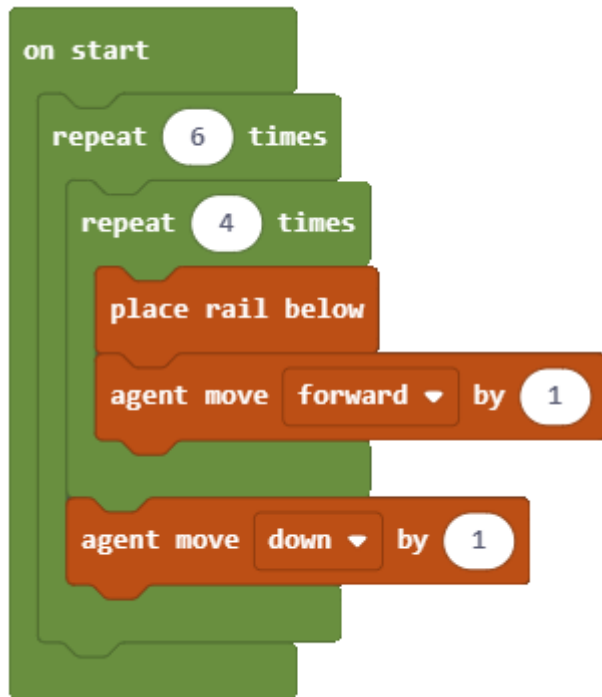
Ensine o Cultivo



Pegue a Bola



Ferrovia Motorizada



Python

ATIVIDADES INTRODUTÓRIAS

Movimento de Agent

```
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")
```

Plante a Muda

```
player.give("sapling", 1)
```

Plante a muda clicando com o botão direito no bloco de grama enquanto a muda estiver selecionada na barra rápida.



ATIVIDADES DOS ALDEÕES

Construa uma Doca

```
for i in range(6):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(3):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(5):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
```

Apresente o Devastador

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(12):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(11):
    agent.move("forward")
```

Proteja as Beterrabas

```
for side in range(4):
    for block in range(5):
        agent.move("forward")
        agent.give("iron_bars", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
    agent.move("forward")
    agent.turn("left")
```



ATIVIDADES DOS ILLAGERS

Ensine o Cultivo

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
agent.turn("right")
agent.move("forward")
agent.till("back")
agent.turn("right")
for i in range(10):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
```

Pegue a Bola

```
agent.move("up")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("left")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
```

Ferrovía Motorizada

```
for level in range(6):
    for block in range(4):
        agent.give("rail", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
        agent.move("forward")
        agent.move("down")
```

