



# **HEURE DE CODE : UNE HISTOIRE MINECRAFT à propos de DEUX VILLAGES GUIDE DE SOLUTIONS DE PROGRAMMATION**

## **TABLE DES MATIÈRES**

### **Blocs MakeCode**

Activités intégrées

Activités des villageois

Activités des illageois

### **Python**

Activités intégrées

Activités des villageois

Activités des illageois

### **Mots-clés**

Mots-clés



# Blocs MakeCode

## ACTIVITÉS INTÉGRÉES

### Déplacer l'agent



### Planter une pousse d'arbre



Plante la pousse d'arbre en cliquant sur le bloc d'herbe avec le bouton droit de la souris. La pousse d'arbre doit être sélectionnée dans la barre d'action.



## ACTIVITÉS DES VILLAGEOIS

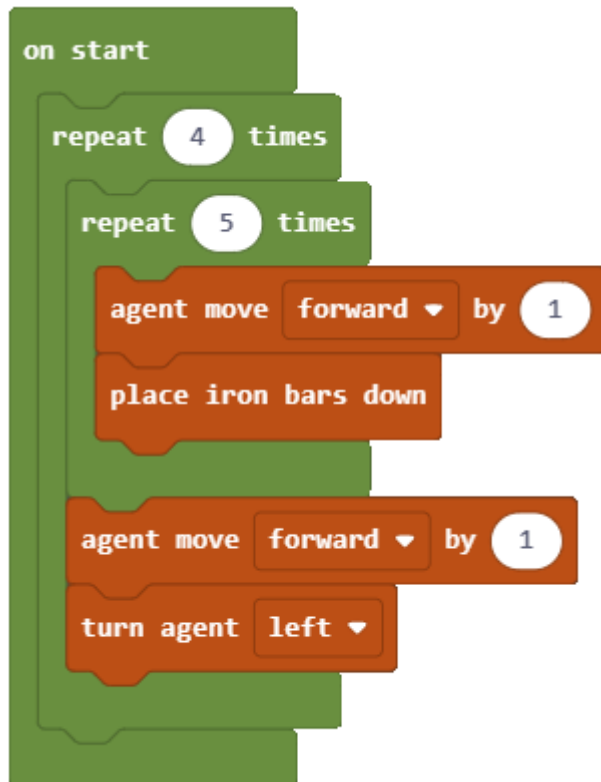
### Construire un quai



### Présenter le ravageur



## Protéger les betteraves



# ACTIVITÉS DES ILLAGEOIS

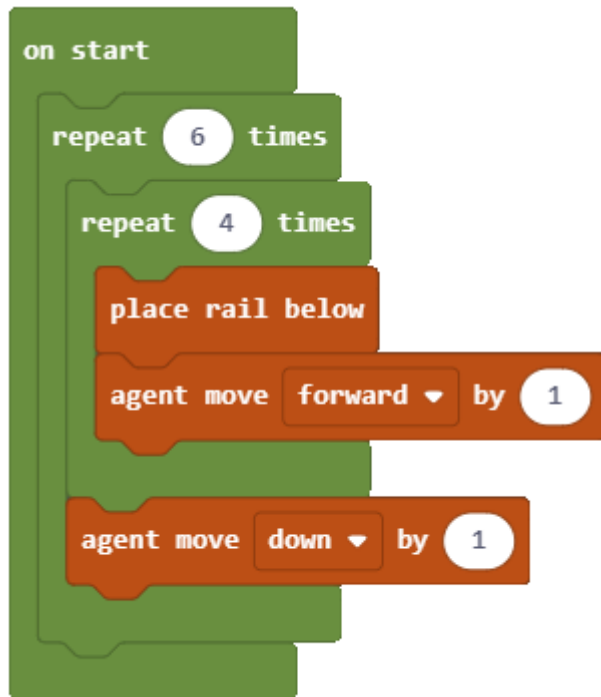
## Apprendre l'agriculture



## Rapporter le ballon



## Rail motorisé



# Python

## ACTIVITÉS INTÉGRÉES

### Déplacer l'agent

```
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")  
agent.move("forward")
```

### Planter une pousse d'arbre

```
player.give("sapling", 1)
```

Plante la pousse d'arbre en cliquant sur le bloc d'herbe avec le bouton droit de la souris. La pousse d'arbre doit être sélectionnée dans la barre d'action.



# ACTIVITÉS DES VILLAGEOIS

## Construire un quai

```
for i in range(6):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(3):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(5):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
```

## Présenter le ravageur

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(12):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(11):
    agent.move("forward")
```

## Protéger les betteraves

```
for side in range(4):
    for block in range(5):
        agent.move("forward")
        agent.give("iron_bars", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
    agent.move("forward")
    agent.turn("left")
```





# ACTIVITÉS DES ILLAGEOIS

## Apprendre l'agriculture

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
agent.turn("right")
agent.move("forward")
agent.till("back")
agent.turn("right")
for i in range(10):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
```

## Rapporter le ballon

```
agent.move("up")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("left")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
```

## Rail motorisé

```
for level in range(6):
    for block in range(4):
        agent.give("rail", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
        agent.move("forward")
    agent.move("down")
```

